

Kapitola 3

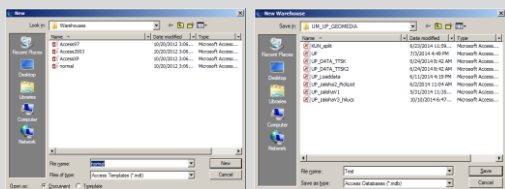
Definícia triedy prvkov, pripojenie tabuľky a rastrových údajov

Čo je definícia triedy prvkov?

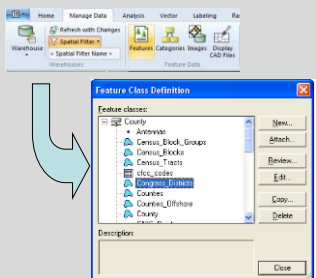
- Vo všeobecnosti, definícia triedy prvkov je štruktúra triedy prvkov (tabuľka).
- Názov triedy prvkov
- Typ geometrie:
 - Area
 - Point
 - Linear
 - Text
 - Raster
 - None
- Atribútová Informácia:
 - Názvy stĺpcov
 - Dátové typy stĺpcov

Vytvorenie prázdnej Access databázy v Geomedia

- Warehouse - New Warehouse
- Výber šablóny Normal
- Definícia názvu databázy



Výber definície triedy prvkov



Ponukové okno definície triedy prvkov, zobrazujúce vybrané pripojenie s povolením na zápis a čítanie.

New... Vytvoríť novú tabuľku triedy prvkov.

Attach... Pripojiť externé súbory ako tabuľku triedy prvkov (iba Access).

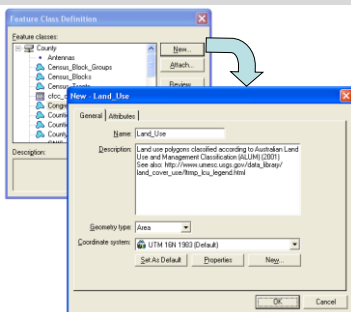
Review... Prezeráť definíciu triedy prvkov.

Edit... Upravovať vybranú definíciu triedy prvkov.

Copy... Kopírovať vybranú definíciu triedy prvkov (nie riadky) do novej triedy prvkov.

Delete... Vymazať vybranú triedu prvkov.

Vytvorenie nových tried prvkov



1. Vyberte ponuku "New..."
2. Napíšte **Názov** triedy prvkov (nie medzery, musí začínať na písmeno, vyvarujte sa už použitým slovám a znakom typu !@#%\$)
3. Opíšte triedu prvkov v poli "Description" - *voliteľné*
4. Zvoľte požadovaný typ geometrie
5. Uistite sa že je zvolený správny typ súradnicového systému.
6. Je možné voľiteľne definovať atribúty v záložke "Attributes".
7. Stlačte **OK**.

Súradnicový systém triedy prvkov

- Zobrazený a/alebo priradený súradnicový systém triedy prvkov určuje ako budú použité/uložené súradnice xy v pracovnom prostredí.
- Je zaužívané najprv nastaviť súradnicový systém pre dátový sklad, takže všetky nové triedy prvkov vytvorené v dátovom sklade, budú mať automaticky pridaný prednastavený súradnicový systém.
 - Odporúča sa nastaviť predvolený súradnicový systém, ktorý sa používa pre zber dát a editáciu.
- Údaje XY a Z z oblasti sú referencované a uložené ako metre. Napríklad: x hodnota 1 ft uložená ako 0.304800609601219 m, ale zobrazená v pracovnom prostredí v akejkoľvek požadovanej dĺžkovej miere.

Súradnicový systém triedy prvkov úložiska

Je dobré ak je súradnicový systém triedy prvkov zhodný so súradnicovým systémom, ktorý je zvyčajne používaný s pracovnom prostredí.

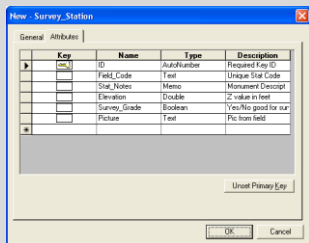
Rozbalovací zoznam zobrazí všetky súradnicové systémy používaných v triedach prvkov dátového skladu.



Pridávanie atribútov prvku

Pracovný postup pre priradenie atribútov:

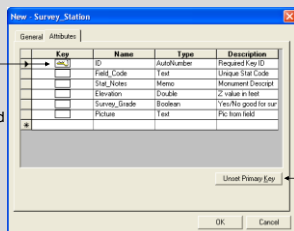
1. Kliknite do pola „**Name**“ a napíšte názov atribútu (bez medzier, vyvarujte sa kľúčovým slovám a znakom typu „\$%!^&*“).
2. Kliknite do pola „**Type**“ a vyberte dátový typ pre ukladanie požadovaného atribútu.
3. Opište prvok v poli „**Description**“ - *voliteľné*.
4. Stlačte **OK**.



Pole primárneho kľúča

Symbol indikujúci nastavenie pola ako primárneho kľúča.

Všetky tabuľky tried prvkov musia mať definovaný primárny kľúč.



Typ „AutoNumber“ je dobrou možnosťou, ako zabezpečiť primárny kľúč danému dátovému typu. Nie je možné mať viac atribútov typu „AutoNumber“ pre jednu triedu prvkov.

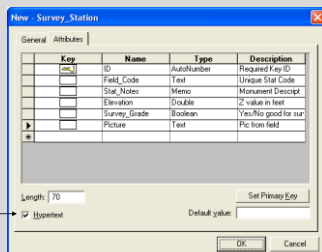
Tlačidlo pre nastavenie/vymazanie primárneho kľúča. Ak nenastavíte pole primárneho kľúča, budú vytvorené automaticky

Hypertextové polia

Textové atribúty môžu byť určené ako Hypertext.

Hypertextové polia sa odvolávajú na súbory alebo webové stránky, ktoré môžu byť rozoznané systémom. Hypertextové pole môže byť napríklad .jpg obrázok, pracovný hárok excelu alebo iný dokument.

Definícia hypertextových polí umožní jednoduché vyvolanie dokumentu z mapy alebo okna s dátami.



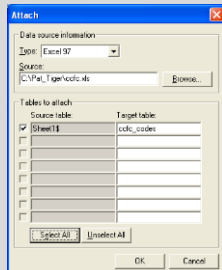
Pripojenie tabuľky

- Pripojenie tabuľky pripojí externé súbory do dátového skladu s povolením na čítanie a zapisovanie.
- Pripojené tabuľky sa odvolávajú na zdroj, takže umožňujú len čítanie dát (read-only).
- Podporované typy súborov:
 - Textový súbor (delimited)
 - Vyžaduje použitie súboru „schema.ini“ pre zadefinovanie mien atribútov a dátových typov.
 - Pozrite tiež:
 - Pripojenie textových súborov v kapitole 2.
 - <http://www.microsoft.com> a vyhľadajte "schema.ini."
 - Pracovné háčky Excel
 - Dátové typy sú:
 - Character (256 length).
 - Number (double).
 - Dbase
 - Paradox.

Pracovný postup pripojenia tabuľky

Príklad pracovného postupu:

1. Vyberte „Type“ zdrojových dát (pozn.: ak je dátový typ Text, budete musieť najprv vytvoriť súbor schema.ini).
2. Definujte cestu k zdrojovým dátam.
3. Vyberte ktoré zdrojové tabuľky (Source tables) chcete použiť.
4. Definujte meno cieľovej tabuľky (Target Table).
5. Stlačte **OK**.
6. Použite **Window > New Data** Window pre zobrazenie pripojených tabuliek.



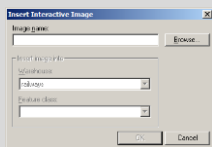
In this case Sheet1 will be called cdc_codes in the GeoMedia Access warehouse.

Pripojenie rastrových údajov

- Geomedia ukladá informácie o rastrovom súbore do databázy v móde read-write
- Ukladá sa odkaz na raster vo forme relatívnej alebo absolútnej cesty
- Manipulácia a/alebo zobrazenie záznamu nemajú vplyv na jeho zdrojový obrázkový súbor
- Dva typy pripojenia
 - Interactive Image
 - Georeferenced Image

Insert > Interactive Image

- Používa sa, keď obrázky neobsahujú georeferenčné informácie (novo naskenované obrázky) alebo ak tieto informácie nie sú spoľahlivé.
- Môžete vložiť len interaktívne obrázkové triedy objektov, ktoré majú rovnaký súradnicový systém ako GeoWorkspace.
- Novovytvorená obrázková trieda objektov bude mať nastavený vlastný súradnicový systém tak aby zodpovedal nastaveniu v GeoWorkspace.
- Kliknite a ťahom presuňte obrázok.
- Pre registráciu obrázka v mape použite nástroj Tools > Image Registration.
- Používa sa afinná transformácia - rozmery X a Y je možné nastaviť nezávisle na sebe, môže tam patriť rotácia a translácie. Rovnobežné čiary zostanú rovnobežné. Rovná línia zostáva rovná.
- Práca s negeoreferencovanými obrázkami sa neodporúča.



Insert > Georeferenced Images

- Všetky obrázky vkladané do inštancií pomocou príkazu musia byť umiestnené v jednom súbore. Usporiadajte si obrázky vo Vašom úložisku s ohľadom na túto skutočnosť!
- Hromadne načítavané obrázky musia byť georeferencované jednou metódou a musia mať rovnaký súradnicový systém.
- Súradnicový systém georeferencovaných obrázkov musia mať rovnaký súradnicový systém ako je v triede objektov do ktorej majú byť vložené.
- Novovytvorené obrázkové triedy objektov sú uložené s rovnakým súradnicovým systémom s akým sú vkladané – nie ako je nastavený v GeoWorkspace.
- Každý spracovaný obrázkový súbor bude mať jeden záznam (riadok) v obrázkovej triede objektov.
- Insert > Georeferenced Images môžete pridávať obrázky do existujúcich tried, ale nie je kontrolovaná duplicita obrázkov v triede.

