

Zadanie cvičenie 4:

1. Zo stránky predmetu si stiahnite údaje pre cvičenie č.4.
2. Vytvorte prázdny Geoworkspace a pripojte si údaje z priečinka udaje_cvicenie, databáza DATA.mdb
3. Zobrazte si údaje v mapovom okne.
4. Vytvorte si novú prázdnu databázu s názvom DATA_WGS84.mdb
5. Cez nástroj Output to feature classess spravte export údajov do vytvorenej databázy v kroku 4, pričom cieľovým súradnicovým systémom pre všetky vrstvy bude WGS84. Údaje nezobrazujte v mapovom okne.
6. Cez voľbu Attach v nástroji Feature Class definition si pripojte excelový súbor Body.xls
7. Pomocou nástroja na Geokódovanie spravte z pripojeného excelu priestorovú bodovú vrstvu a zobrazte ju v mapovom okne.
8. Z vrstvy Places vyberte objekty, ktorých atribút Type nadobúda hodnotu „buffer“ a vrstvu pomenujte „buffer places“
9. Okolo vrstvy buffer places vytvorte obalové zóny z hodnotu 150 m a vrstvu pomenujte „Buffer zones around buffer places“
10. Nájdite všetky budovy, ktoré spadajú do vytvorených obalových zón a zistite ich počet. Výstupnú vrstvu pomenujte Budovy_buffer
11. Následne cez manažment Queries zmente hodnotu vzdialenosti na 250 metrov a sledujte, čo sa stane s vrstvou Budovy_buffer.
12. Nájdite budovy, ktoré sú vo vzdialenosti 10 m od cesty a vrstvu pomenujte Budovy_10. Zistite počet budov.
13. Vytvorte vrstvu Natural_intersect, ktorá bude obsahovať objekty z vrstvy landuse, ktoré sa prekrývajú s vrstvou Buffer zones around buffer places.
14. Zmente hodnotu veľkosti obalovej zony vrstvy Buffer zones around buffer palces na hodnotu 100 a sledujte zmeny
15. Uložte geoworkspace ako cvicenie4.gws.