

Kapitola 14

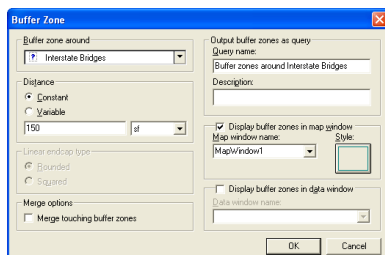
Buffer Zones (Obalové zóny), Spatial Intersection (Priestorové prekryty), a Spatial Difference (Priestorový rozdiel)

Obalové zóny

- Oblasť definovaná používateľom okolo alebo vnútri jedného alebo viacerých prvkov
- Obalové zóny môžu byť umiestnené okolo bodových a okolo, alebo vnútri plošných prvkov.
- Obalové zóny sú vytvárané ako dopyty a môžu byť pridané do legendy.

Tvorba obalových zón

- Zvoľte **Analysis>Buffer Zone** pre tvorbu konštantnej alebo atribútovo závislej obalovej zóny okolo alebo vnútri prvku alebo dopytu.

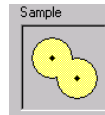
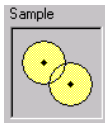


Obalové zóny

Obalové zóny môžu byť použité samostatne, alebo ako vstup do dopytov na zodpovedanie otázok o vzdialenosti medzi prvkami.

Nezlúčené vytvárajú obalové zóny okolo každého prvku.

Zlúčené vytvárajú jednu spojitú obalovú zónu.



Obalové zóny

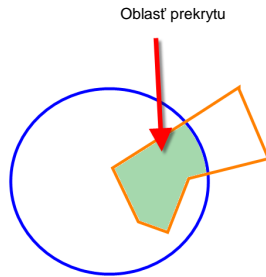
- Nezlúčené obalové zóny
 - Atribúty prvku okolo ktorého je vytvorená obalová zóna sú nakopírované do atribútov obalovej zóny
 - Veľkosť obalovej zóny je tiež skopírovaná
 - Užitočné ako vstupy do ďalších analýz
- Zlúčené obalové zóny
 - Obalové zóny, ktoré sa dotýkajú sa zlúčia
 - Atribúty nie sú skopírované do obalovej zóny
 - Rovnako nie je skopírovaná ani veľkosť obalovej zóny
- Pomocou začiatkovej a koncovkej vzdialenosti je možné definovať viaceré zóny v rámci jednej obalovej zóny.
 - [začiatok];[koniec];[začiatok];[koniec]
 - Príklad: 1;2;3;6

Dopyty priestorových prekrytov

- GeoMedia obsahuje dva príkazy pomocou ktorých je možné vytvárať dopyty priestorových prekrytov:
 - **Spatial Intersection (Priestorový prekryt)**
 - **Spatial Difference (Priestorový rozdiel)**
- Oba príkazy vkladajú výstupy do mapového a dátového okna.

Priestorové prekryty

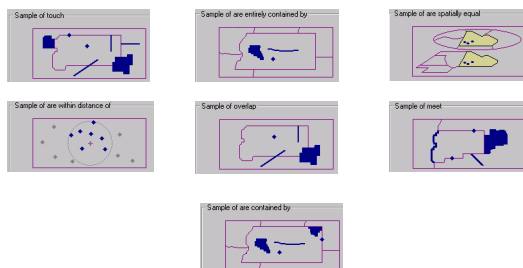
- Výstupy zahŕňajú bodové, líniovú a plošnú geometriu priestorového prekrytu rovnako ako atribúty pre každý pár priestorovo prekrývajúcich sa prvkov, čo predstavuje **SPATIAL JOIN** (Priestorové spojenie).
- Prvky môžu byť bodové, líniové, plošné, alebo kombinácia týchto troch. Výstup môže byť zobrazený v mapovom, alebo dátovom okne.



Spatial Intersections (Priestorové prekryty)

- **Spatial Intersection** umožňuje vytvoriť priestorový prekryt dvoch tried prvkov alebo dopytov (alebo kombinácie) za účelom nájsť oblasť prekrytu. Priestorové operátory tejto funkcie sú:
 - **TOUCH (DOTÝKA SA)**
 - **CONTAIN (OBSAHUJE)**
 - **ARE CONTAINED BY (JE OBSIAHNUTÝ)**
 - **ENTIRELY CONTAINED BY (JE ÚPLNE OBSIAHNUTÝ)**
 - **OVERLAP (PRESAHUJE)**
 - **MEET (STRETÁ SA)**
 - **ARE SPATIALLY EQUAL (JE PRIESTOROVO ROVNAKÝ)**
- Po tom ako vložíte dve triedy prvkov ktoré sa majú prekrývať a typ operátora ktorý má byť na ne aplikovaný, budú vytvorené výsledky v podobe nového dopytu.

Ukážka operátorov



Spatial Difference (Priestorový rozdiel)

- [Spatial Difference \(Priestorový rozdiel\)](#) umožňuje vykonať priestorovú rozdielovú operáciu na dvoch plošných geometriách a vytvoriť rozdielovú geometriu. Výsledok môže byť pridaný do mapového alebo dátového okna.

- Príkaz berie ako vstup dva plošné prvky alebo dopyty:

- prvky ktoré majú byť orezané (*FROM prvok*),
- prvky ktoré majú byť použité ako maska (*SUBSTRACT prvok*).

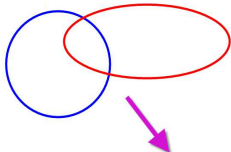
S použitím priestorového operátora *TOUCH* bude výstup uložený ako nový dopyt. Výsledná geometria sa počíta odstránením všetkých častí každého *FROM* prvku ktorý je prekrytý akýmkoľvek *SUBSTRACT* prvkom.

Výsledok je teda tvorený každou časťou *FROM* prvku, ktorý nie je prekrytý geometriou *SUBSTRACT* prvku. Ak je *FROM* prvok kompletne prekrytý *SUBSTRACT* prvkom, výsledná geometria je *NULL* a nezobrazí sa žiadny výsledok.

Spatial Differences (Priestorový rozdiel)

Prvok FROM

Prvok SUBSTRACT



FROM – SUBSTRACT = Priestorový prekryt

