

Cvičenie 4: Tvorba a editácia vektorových vrstiev, geoprocessing

Tvorba a editácia vektorových vrstiev (ArcCatalog, ArcMap)

1. Otvorte projekt **ulohy_Chopok.mxd**. Doplňte chýbajúce polygóny mladiny, rúbaniska bez vegetácie a rúbaniska s vegetáciou v okolí hotela Ostredok.
2. Bungalovy v SV časti územia zlúčené do jedného polygónu rozdeľte na samostatné polygóny.
3. Dva polygóny tvoriace Vrbické pleso zlúčte do jedného polygónu.
4. Otočte smer línie reprezentujúcej vodný tok Vyšné Šulkovo.
5. Rozdeľte túto líniu v uzle, kde sa do vodného toku vlieva prítok.
6. Opravte preťah a nedosah línie – lesnej cesty v okolí hotela Bjornson – pomocou automatických nástrojov.
7. Presuňte líniu vo východnej časti územia nesprávne zaradenú medzi hlavné cesty, do správnej vrstvy. Uložte projekt.

Geoprocessing (ArcToolbox)

8. Otvorte projekt **ulohy.mxd**. Vytvorte novú vrstvu, ktorá bude obsahovať iba štát **Kansas**. Pomocou nástrojov na priestorové spracovanie údajov v ArcToolboxe vytvorte vrstvu **železníc v štáte Kansas**.
9. Vyberte štáty Michigan a Montana a uložte výber do projektu. Vytvorte novú vrstvu, ktorá bude priestorovým prienikom uloženého výberu a vrstvy **counties**.
10. Vytvorte novú vrstvu, ktorá bude predstavovať **zónu do vzdialenosti 10 km okolo železníc v Kansase** a vyexportujte túto vrstvu do formátu KMZ.
11. Vytvorte novú vrstvu **štátov USA** zlúčením prvkov vrstvy **counties** podľa rovnakej hodnoty atribútu.
12. Vykonajte transformáciu rastrovej vrstvy **land cover** z pôvodného súradnicového systému do súradnicového systému, v ktorom sú vektorové vrstvy.
13. Preveďte transformovanú rastrovú vrstvu formátu **IMG**. Uložte projekt.