## Cvičenie 5: Tvorba máp a práca s geodatabázou

Základy práce s geodatabázou

- 1. Otvorte projekt **ulohy\_Chopok.mxd**. Doplňte chýbajúce popisy Juniorhotel, hotel Družba a chata Koliesko podľa prílohy Chopok.pdf. Uložte projekt.
- 2. V prostredí ArcCatalog vytvorte novú geodatabázu pod názvom KPVP\_vyber.mdb.
- V geodatabáze vytvorte novú údajovú sadu prvkov pod názvom SR. Zvoľte súradnicový systém S-JTSK Krovak EastNorth. Hodnoty XY tolerancie a ostatné ponechajte predvolené.
- 4. Do údajovej sady prvkov importujte vrstvy **KP98**, **Popis**, **LO1421A\_98**, **LO1221A\_98** a **LO5111A\_98** z databázy **KPVP.mdb**.

## Kontrola topológie

- 5. V aplikácii ArcCatalog vytvorte v rámci údajovej sady SR novú topológiu pod názvom Chopok\_Topology. Hodnotu pre zhlukovú toleranciu ponechajte predvolenú (0,001m). Do topológie zahrňte vrstvu KP98. Pridajte topologické pravidlá na kontrolu dier a prekrytov medzi polygónmi. Validujte topológiu a potom v jej vlastnostiach zistite, koľko máte topologických chýb.
- 6. V aplikácii ArcMap otvorte nový projekt a pridajte doň novú topológiu aj s príslušnou vrstvou KP98. Zmeňte znázornenie topologických chýb tak, aby sa dali od seba odlíšiť chyby spôsobené prekrytom a chyby spôsobené prázdnymi miestami vo vrstve.
- 7. Opravte niektoré chyby pomocou nástroja **Fix Topology Error Tool** alebo **Error Inspector** v paneli nástrojov **Topology** a dajte znova validovať topológiu v aktuálnom rozsahu mapového plátna aj v celej vrstve.

## Tvorba máp

- Do projektu ulohy\_Chopok.mxd pridajte nový údajový rámec a pridajte doňho vrstvu hranice\_stat. Prvý údajový rámec Layers premenujte na Chopok a druhý nazvite SR. Vhodne upravte umiestnenie oboch údajových rámcov vo výkrese.
- 9. Pre údajový rámec Chopok nastavte fixnú mierku 1:18000.
- 10. Pre údajový rámec CLC nastavte fixné rozmery podľa vrstvy hranice\_stat.
- 11. Zobrazte hranice údajového rámca Chopok v údajovom rámci SR.
- 12. V mape zmeňte meno autora na Vaše meno.
- 13. Zmeňte typ severky na iný.
- 14. Upravte grafickú mierku podľa predlohy v prílohe Chopok.pdf.
- 15. Zmeňte farbu lesných ciest z tmavosivej na tmavohnedú v mape aj v legende.
- 16. Zarovnajte symboly pre lanovky a vleky v legende.
- 17. Zväčšite rozostupy medzi symbolmi pre cesty a vertikálne ich rovnomorne usporiadajte.
- 18. Vytvorenú mapu uložte vo formáte PDF.