

2. Návrh a implementácia údajového modelu

2.1 Úprava geometrie vrstvy krajinnej pokrývky

Upravte geometrické vlastnosti vrstvy **corineSZ** tak, aby neobsahovala prvky zložené z viacerých polygónov. Novú vrstvu nazviete **corine** a pôvodnú vrstvu **corineSZ** odstráňte z projektu.

2.2 Editácia štruktúry atribútov jednotlivých tried prvkov

Prejdite jednotlivé triedy prvkov v geodatabáze a v atribútových tabuľkách urobte nasledovné zmeny (vo všetkých triedach prvkov ponechajte automaticky vytvorené a aktualizované polia **OBJECTID**, **Shape**, **Shape_Length** a **Shape_Area**):

trieda prvkov:	ponechať atribúty:	vymazať atribúty:
cesta_1tr, cesta_2tr, cesta_3tr, hl_spajacia_cesta, most, ostatne_cesty	kategória, objekt, ID1	c_znaku_v, farba, hrúbka_cia, typ_línie, vrstva, ID
sidla		ostatné vymazať
obce	IDN4 (premenovať na KOD) NM4 (premenovať na NAZOV)	ostatné vymazať
rokla_vymol_strz	všetky ponechať	
zraz_stupen_zosuv	všetky ponechať	
vrstevnica	KATEGORIA, OBJEKT, ID1, NADMORSKA_ (premenovať na NADM_VYSKA)	VRSTEVNICA_L_, ID, VRSTEVNICA_L_ID, CISLO_ZNAK, VRSTVA
corine	CORINE	ostatné vymazať
vodne_toky	všetky ponechať	
zeleznice	name (premenovať na NAZOV) type	osm_id

2.3 Spojenie dvoch tried prvkov pomocou operácie *Join*

Prezrite si tabuľku **corine_legenda.xls** v adresári **corine**. Importujte túto tabuľku do geodatabázy a prepojte ju s triedou prvkov **corine** pomocou atribútov **corine** a **kod**. Výsledok prepojenia exportujte do novej triedy prvkov v geodatabáze pod názvom **krajinna_pokryvka**. Pôvodnú triedu prvkov **corine** odstráňte z projektu a vymažte z geodatabázy.

2.4 Rozdelenie triedy prvkov na základe geometrických vlastností

Pomocou atribútového dopytu vyberte z triedy prvkov **sidla** prvky s rozlohou väčšou ako 5000 m². Výsledok dopytu uložte do geodatabázy ako samostatnú triedu prvkov pod názvom **suvisla_zastavba** a pridajte ju do projektu.

Zvyšné prvky z triedy prvkov **sidla** uložte do geodatabázy ako samostatnú triedu prvkov pod názvom **domy** a takisto ju pridajte do projektu.

2.5 Orezanie jednotlivých tried prvkov podľa hranice obce pomocou operácie priestorový prienik

Z triedy prvkov **obce** vyberte svoju obec, uložte ju do geodatabázy ako samostatnú triedu prvkov pod názvom **hranica_obce** a pridajte ju do projektu.

Z atribútovej tabuľky triedy prvkov **hranica_obce** odstráňte všetky atribúty okrem **ID**. Triedu prvkov **obce** odstráňte z projektu. Dávkovo orežte 12 tried prvkov podľa hranice obce a k pôvodným názvom tried objektov pridajte za _ názov vašej obce.

2.6 Pridanie nových atribútov

Do atribútovej tabuľky tried prvkov **zeleznice** pridajte nový atribút s názvom TYP, typu text, vhodnej dĺžky, ktorý automaticky vyplníte slovenskými názvami typov železníc. Potom vymažte pôvodný atribút TYPE s anglickými názvami typov železníc.

2.7 Editácia hodnôt atribútov

V atribútovej tabuľke vrstvy **vrstevnica** vyplňte atribút OBJEKT hodnotou „zosilnená vrstevnica“ pre všetky vrstevnice s nadmorskou výškou 250 a jej násobkami, a hodnotou „základná vrstevnice“ pre všetky ostatné vrstevnice.

2.8 Záverečná editácia údajového modelu v geodatabáze

V aplikácii ArcCatalog postupne prejdite všetky triedy objektov v geodatabáze. Ak sú orezané vrstvy podľa hranice obce v poriadku, vymažte pôvodné vrstvy z geodatabázy. Výsledné orezané vektorové vrstvy spolu s rastrovou vrstvou pridajte do nového projektu v aplikácii ArcMap.