

Úrad geodézie, kartografie a katastra Slovenskej republiky
Geodetický a kartografický ústav Bratislava

KATALÓG TRIED OBJEKTOV - KTO

ZBGIS[®]

verzia 2013.4

© ÚGKK SR

2013

Obsah

OBJEKTY 3D POLOHOPISU	12
AK160 Amfiteáter	12
AK020 Atrakcia v zábavnom parku, akvaparku	12
AK170 Bazén, požiarňa nádrž	13
AL116 Božie muky, kríž	14
AP040 Brána, závora	14
BH070 Brod	15
AL015 Budova	15
AP030 Cesta	18
AK130 Dostihová a iné dráhy	20
AT030 Elektrické vedenie	21
BH075 Fontána	22
ZD040 Geografický názov	22
BI020 Hať, stavidlo	27
EA055 Chmeľnica	27
AP050 Chodník	28
AK040 Ihrisko	28
DB030 Jaskyňa	29
AF010 Komín	30
BA051 Koruna hrádze	31
FA002 Kraj	32
AQ010 Lanovka, vlek	32
EC015 Les	33
EB010 Lúka	34
BH015 Močiar, slanisko	34
AQ040 Most	35
BI031 Plavebná komora	36
DB090 Násyp	36
OA010 Neidentifikovateľné objekty	37
DA020 Neúrodná pôda	38
FA004 Obec	38
AM020 Obilné silo, sýpka	38
FA003 Okres	39
AH010 Opevnenie, hradba, obranný val	40
EA010 Orná pôda	40
OA020 Ostatné objekty	41
EA040 Ovocný sad, záhrada	42
AQ140 Parkovisko	43
BI041 Plavebná brána	43
SA021 Plocha bez typického využitia	44
GB007 Plocha letiska	44
SA010 Plocha vodného toku	45
FC042 Plochy okolo líniových objektov	46
AL070 Plot	46

AL130 Pomník.....	47
BH170 Prameň.....	48
AQ065 Prieput.....	49
ZB060 Referenčný geodetický bod.....	49
AC030 Sedimentačná nádrž.....	52
AM032 Skládka materiálu	52
FA001 Slovenská republika	53
AA011 Stena lomu	54
AT040 Stĺp, stožiar elektrického vedenia	54
AQ020 Stĺp lanovky.....	55
FA015 Strelnica.....	55
EC030 Strom	56
AA050 Studňa	57
AM070 Tank na uskladnenie kvapalín alebo plynov	58
AK050 Tenisový kurt	59
AD030 Transformátor.....	59
EB015 Trávnatý a krovinatý porast	60
AK110 Tribúna	60
EC016 Úžitková zeleň.....	61
AL241 Veža	62
EA050 Vinica.....	63
BH080 Vodná plocha	63
BH140 Vodný tok	64
AM080 Vodojem.....	65
BH180 Vodopád.....	66
CA010 Vrstevnica.....	67
CA030 Výšková kóta	67
AL019 Zakryté skladisko	68
DB070 Zárez	69
AL101 Zrub, chatrč, búda.....	69
AN010 Železnica	70
AQ063 Železničné priecestie	71
EA020 Živý plot, stromoradie	72

Úvod

Úrad geodézie, kartografie a katastra Slovenskej republiky je zodpovedný za prevádzkovanie informačného systému geodézie, kartografie a katastra v Slovenskej republike (ISGKK), súčasťou ktorého je správa priestorových informácií o topografických objektoch. ISGKK tvoria - informačný systém geodetických základov (ISGZ), informačný systém katastra nehnuteľností (ISKN) a základná báza údajov pre geografický informačný systém (**ZBGIS**[®]). Do ISGKK je zahrnutý aj rezortný metainformačný systém (MIS), na ktorý sú v súčasnosti kladené požiadavky a to nie len so strany štandardov ISO (International Standardization Organization) resp. OGC (Open Geospatial Consortium), ale aj v rámci európskej smernice INSPIRE (Infrastructure for Spatial Information in Europe). Splnením týchto požiadaviek sa zabezpečí interoperabilita nie len medzi portálmi v SR, ale aj v rámci Európy. Na základe všeobecných požiadaviek sú všetky údaje a služby **ZBGIS**[®] popísané metúdajmi, ktoré sú dostupné cez Vyhľadávaciu službu rezortu.

ZBGIS[®] je model reálneho sveta s presne definovanou mierou podrobnosti a abstrakcie podľa KTO **ZBGIS**[®], popisuje aspekty kvality objektov a javov v čase, umožňuje ich analyzovanie a grafické prezentácie. Je geometrickým základom národnej infraštruktúry priestorových informácií. (§2 ods. 13 zákona č. 215/1995 Z.z.).

Katalóg tried objektov **ZBGIS**[®] (ďalej len „KTO **ZBGIS**[®]“) je súbor informácií, ktoré popisujú skupiny objektov spravovaných v geodatabázach ISGKK, definujú metódy ich zberu, typ geometrie a ich vlastnosti (atribúty).

Medzirezortnou spoluprácou sa v roku 2001 začali tvoriť priestorové geodatabázy SR a v úzkej spolupráci GKÚ, VÚGK s TOPÚ Banská Bystrica vznikol v roku 2004 harmonizovaný katalóg objektov (KO) 10/2004 ©TOPÚ Banská Bystrica a ©ÚGKK SR, ktorý zohľadnil pripomienky zainteresovaných organizácií disponujúcich priestorovými údajmi.

KTO **ZBGIS**[®] verzia 2013 vznikol prepracovaním verzie 2008, ktorá reflektovala všetky koncepčné predpoklady a možnosti rezortu pri aktualizácii **ZBGIS**[®]. Bola vykonaná revízia tried objektov a atribútov (vlastností), ktorých zber a aktualizácia nie je relevantná z pohľadu prínosu informačnej hodnoty vo vzťahu k nákladovosti na zber takýchto údajov. Východiskom boli doposiaľ získané praktické skúsenosti pri realizácii zberu **ZBGIS**[®] a výsledná redukcia pozostávala zo zrušenia tried objektov ktoré sa nezberajú (ktorých špecifikácia je pre rezort nadštandardná), ich početnosť výskytu je nízka alebo sú v zodpovednosti iných organizácií (správco). Ďalším druhom redukcie bolo zrušenie viacnásobnej geometrickej interpretácie vybraných tried objektov a odstránenie

atribútových hodnôt určujúcich funkčné vlastnosti triedy objektov, ktorými zväčša disponuje ich správca (napr. nosnosť mosta, jazdná rýchlosť a pod.).

ZBGIS[®] je geodatabáza. Krorá bezošve pokrýva celé územie SR. Každý topografický objekt je reprezentovaný iba raz a tým spĺňa podmienku topologickej správnosti. Jedinú topologickú výnimku tvorí trieda objektov Most (AQ040), ktorá môže prekrývať ostatné triedy objektov. **ZBGIS**[®] obsahuje informácie o objektoch hmotného (geometria) ale taktiež aj nehmotného charakteru (vlastnosti/atribúty). Geodatabáza v sebe integruje údaje získané nielen fotogrametrickým zberom, ale taktiež údaje získané geodetickým meraním, ktorých základom sú pasívne referenčné geodetické body SR (v podobe geodetického bodu – ZB060) alebo aktívne geodetické služby technológie GNSS – **SKPOS**. Zdrojom sú aj údaje katastra nehnuteľností (napr. v podobe vybraných objektov v triede objektov Budova).

Štruktúra geodatabázy **ZBGIS**:

- 68 Tried objektov (78 samostatných vrstiev podľa typu geometrie)
- 98 Atribútových domén
- 35 Relačných vzťahov

Hlavným cieľom aktualizácie údajov **ZBGIS**[®] je preveriť existenciu a správnosť všetkých objektov a ich atribútov získaných k danému časovému horizontu a zaznamenanie zmien, ako je zánik objektu, vznik nového objektu alebo zmena vlastností existujúceho objektu. Metódy využívané pre aktualizáciu sú:

- Fotogrametrické metódy (spracovanie digitálnych fotogrametrických údajov)
- Laserové skenovanie územia
- Miestne šetrenie (spolu s možnosťou geodetického zamerania objektov)
- Preberanie údajov z rezortných systémov a od ostatných povinných osôb (web mapové služby/poskytnuté databázy)
- Štandardizácia geografického názvoslovia

Vybraný druh metódy je popísaný hodnotou stavu poznania objektu, ktorá stanovuje hodnoty všeobecných atribútov/vlastností ako sú presnosť určenia súradníc objektu (horizontálna a vertikálna presnosť), dátum kedy daná metóda bola realizovaná a spoľahlivosť určenia existencie objektu. Metódy aktualizácie majú svoju následnosť. Primárne sa využíva fotogrametrická metóda zberu (preverovanie a získanie objektu a jeho

vybraných vlastností nad leteckými meračskými snímkami), následne miestne šetrenie (preverovanie a získanie objektu a jeho vybraných vlastností priamo v teréne spolu s geodetickým zameraním nových objektov) a v neposlednom rade preberanie údajov od správcov. Na záver aktualizované údaje prejdú procesom kontroly kvality, ktorý určí vhodnosť použitia údajov na poskytovanie.

Rozsah jednotlivých tried objektov je definovaný platným KTO **ZBGIS®**, ktorý bol štandardizovaný na základe medzinárodnej normy DIGEST s využitím FACC kódovania pre jednotlivé objekty. Každá trieda objektov má svoj FACC kód, na základe ktorého objekt patrí do príslušnej kategórie a subkategórie. DIGEST určuje jasnú štruktúru bázy údajov a kódovanie na úrovni:

- 1) kategória (jedno písmeno A až Z)
 - 2) subkategória (jedno písmeno A až Z)
 - 3) objekt (jedno písmeno kategórie a subkategórie + trojčísle od 000 po 999)
 - 4) atribút (kód pozostávajúci z troch písmen A až Z)
 - 5) hodnota atribútu (číslo, interval čísiel, text)
- 1) Kategória – určuje charakteristiku objektov do nej patriacich. **ZBGIS®** ako celok je zložený z 10 vybraných kategórií (tab. č.1), v ktorých obsahovosti (zatriedení) je možné rozpoznať podľa tém jednotlivé topografické objekty. Kód kategórie používaný v **ZBGIS®** určuje prvé písmeno FACC kódu triedy objektov.

DIGEST FACC (Feature Attribute Coding Catalogue)	
Kód kategórie	Názov kategórie
A	Antropogénne prvky - kultúra
B	Vodstvo
C	Výškopis
D	Povrch
E	Vegetácia
F	Hranice
G	Letecko-navigačné informácie
O	Cesty špeciálne
S	Špeciálne použitie
Z	Všeobecné

Tab. 1: Zoznam kategórií objektov podľa DIGEST

- 2) Subkategória – podrobnejšie definuje kategorizáciu objektu. Určuje ju druhé písmeno vo FACC kóde, vid' tabuľka č.2.

A – Antropogénne prvky - kultúra	E – Vegetácia
AA Pobyť človeka / Ťažba	EA, EB Poľnohospodársky využívaná krajina
AB Riadenie	EC Lesná krajina
AC Spracovateľský priemysel	ED, EE Ostatná vegetácia
AD Výroba energie	
AE Výrobný priemysel	
AF Pridružené priemyselné odvetvia	F – Hranice
AG Komerčné činnosti	FA Hranice/okraje/zóny (administratívne)
AH Úrady	FB Hranice/okraje/zóny (letecké)
AI Obydlia	FC Hranice/okraje/zóny (hydrografické)
AJ Poľnohospodárstvo	
AK Rekreačia	G – Letecko-navigačné informácie
AL Ďalšie objekty	GA Vzdušné cesty
AM Sklady	GB Letiská
AN Doprava - železnice	I – Kataster
AP Doprava - cesty	IA Plochy
AQ Pridružená doprava	ID Referenčné body
AR Obsluha leteckej dopravy	IE Špeciálne charakteristiky
AT Komunikácie	O – Cesty špeciálne
AU Letisko	OZ Námorné cesty
B – Vodstvo	S – Špeciálne využitie
BB Prístavy	SA Množina údajov pre terénnu analýzu
BC Navigácia	SB Množina údajov pre zobrazenie pozadia
BD Ohrozenie	SC Množina údajov pre dopravu a logistiku
BE Informácie o hĺbke	SD Množina údajov pre letectvo
BF Objekty dna	SE Množina údajov pre toponymiku
BH Vnútrozemské vody	SF Množina údajov pre simuláciu
BI Ostatné vnútrozemské vodstvo	SU Množina údajov pre vývoj
BJ Sneh/ľad	Z – Všeobecné
C – Výškopis	ZA Vysvetlivky
CA Zobrazenie reliéfu	ZB Kontrolné body
D – Povrch	ZC Magnetické odchýlky
DA Odkrytý povrchový materiál	ZD Ostatné
DB Formy krajiny	ZE Objekty pozadia

Tab. 2: Zoznam subkategórií objektov podľa DIGEST

- 3) Objekt – presne stanovuje o aký druh topografického objektu sa jedná, ako môže byť interpretovaný. Jeho FACC kód pozostáva z prvého písmena - kategória, druhé písmeno – subkategória, plus trojčísle od 000 po 999 podľa číselníku DIGEST. Napríklad FACC kód triedy objektov budova je AL015.
- 4) Atribút – je vlastnosť objektu, ktorá môže byť popísaná viacerými typmi hodnôt (viď bod číslo 5). Atribút má taktiež svoj kód podľa číselníka DIGEST, ktorý pozostáva troch písmen A až Z (napr. atribút „Výška nad povrchom“ má kód HGT). Každá trieda objektov má všeobecné a špecifické (vlastné) atribúty. Všeobecné atribúty sú pre všetky triedy objektov rovnaké a popisujú ich základné vlastnosti – charakteristiky presnosti, spôsob získania, ich aktuálnosť a unikátny identifikátor. V KTO ZBGIS® sú preto popísané len raz. Špecifické atribúty sú definované pre každú triedu objektov podľa vybraných vlastností, ktoré sú pre danú triedu objektov zistiteľné.
- 5) Hodnota atribútu – definuje rozsah v akom sa daná vlastnosť zisťuje alebo meria. Spôsoby získania atribútu sú závisle od metódy získania objektu. Každý atribút môže nadobúdať hodnoty -číselné, textové alebo interval čísiel, tzv. doménovú hodnotu. Číselné atribúty nadobúdajú svoje reálne hodnoty, či už merané (zistené priamo) alebo získané od správcu. Textové atribúty sa vyplňajú textovým reťazcom charakterizujúcim danú vlastnosť. Atribúty s doménovou hodnotou majú predvolené (preddefinované) zoznamy možností (číselníky) nadobúdania ich hodnôt, ktorým je pridelená hodnota vo forme celého čísla.

KTO ZBGIS® definuje pre každú triedu objektov :

- všeobecné atribúty (spoločné pre všetky triedy objektov)
 - Unikátny identifikátor ZBGIS® objektu
 - Dátum vzniku objektu
 - Dátum zmeny stavu poznania objektu
 - Presnosť horizontálnu a vertikálnu
 - Stav poznania objektu
 - Spoľahlivosť
 - FACC kód ZBGIS® objektu
- charakteristiku objektov patriacich do danej triedy
- kategóriu objektu
- spôsob geometrickej interpretácie objektu
- špecifické atribúty a ich hodnoty určujúce danú triedu objektov.

Ak KTO ZBGIS® nedefinuje inak platí nasledovné:

- Pre typ geometrie objektov - ktorou môže byť prvok interpretovaný (modelovaný) sú stanovené minimálne hodnoty jeho rozmerov od ktorých sa zaznamenáva (zbiera). Ak pri triede objektov nie sú stanovené hodnoty dodržiavajú sa všeobecné pravidla:
 - LÍNIA –interpretuje sa ak je dĺžka $\geq 5\text{m}$
 - PLOCHA – interpretuje sa ak má rozlohu $\geq 15\text{m}^2$. (plochy menšie ako 15m^2 sa zahrnú do okolitej plochy)
- Pre špecifické atribúty – ak nie je možné zadať skutočnú hodnotu atribútu, ale hodnota atribútu nie je zistiteľná z dôvodov neexistencie, nepopísateľnosti alebo nedostupnosti tejto hodnoty sú povolené hodnoty atribútov nasledovné:
 - Textové → N/A (Not Available, Not Applicable = nedostupné, neaplikovateľné)
 - Číselné → -32768 (neaplikovateľná hodnota/ hodnota sa nezisťuje)
-32767 (neznáma hodnota)
 - Doménové → ak je použitá hodnota iný (999) musí byť doplnená informácia v atribúte popis (TXT)

Všeobecné atribúty a ich hodnoty pre jednotlivé objekty sú nasledovné:

ZBGIS_ID	Unikátny identifikátor ZBGIS objektu (GUID)
-----------------	--

Globálne jedinečný identifikátor pre každý objekt ZBGIS, ktorý je nemenný a so zánikom objektu zaniká.

Používané (povolené) hodnoty atribútu
--

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

DOW	Dátum zmeny stavu poznania objektu
------------	---

Udáva dátum, kedy bol naposledy zmenený stav poznania objektu. Udáva sa mesiacom a rokom, v ktorom bolo vykonané letecké meračské snímkovanie, geodetické meranie, miestne šetrenie alebo iná činnosť, ktorá spoľahlivo preukázala platnosť a správnosť informácii o objekte.

Používané (povolené) hodnoty atribútu
--

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

ACH	Presnosť horizontálna
------------	------------------------------

Udáva presnosť, s akou sú určené súradnice x, y (v predpísanom súradnicovom systéme). Metódy zberu geometrického aspektu objektov môžu byť geodetické a fotogrametrické. Prednosť má vždy presnejšia metóda.

Používané (povolené) hodnoty atribútu
--

Neznáma	0
Odhadovaná poloha, priebeh	997
Neaplikuje sa	998
Geodetická (< 10 cm)	1
Fotogrametrická (< 1 m)	2
Do 5 m	3

ACV	Presnosť vertikálna
------------	----------------------------

Udáva presnosť, s akou je určená súradnica z (výška nad strednou hladinou mora v predpísanom výškovom systéme). Metódy zberu geometrického aspektu objektov môžu byť geodetické a fotogrametrické. Prednosť má vždy presnejšia metóda.

Používané (povolené) hodnoty atribútu
--

Neznáma	0
Odhadovaná	997
Neaplikuje sa	998
Geodetická (< 10 cm)	1
Fotogrametrická (< 1 m)	2
Do 5 m	3

SOI	Stav poznania objektu
------------	------------------------------

Udáva stav poznania objektu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu
--

Vo fotogrametrickom spracovaní	2
Po fotogrametrickom spracovaní	3
Údaj od správcu - nekontrolovaný	4
Údaj od správcu – kontrolovaný	5

V miestnom šetrení	6
Po miestnom šetrení	7
Preverený údaj	9
Po miestnom šetrení nepreverený	10
Aktualizovaný v 2. fg spracovaní	11
Aktualizácia v 2. fg spracovaní nie je možná	12

CNF	Spôľahlivosť
Udáva spoľahlivosť existencie objektu.	

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Nespoľahlivý	1
Spoľahlivý	2

Pre geografické názvoslovie:

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neštandardizovaný	1
Štandardizovaný	2

FACC	DIGEST kód
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

Objekty 3D polohopisu

AK160 Amfiteáter

Areál určený na kultúrne a spoločenské podujatia.

Kategória

A Antropogénne prvky - kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha

Interpretuje sa okrajom hľadiska so zahrnutím pódia a ostatných častí amfiteátra.

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

HGT Výška nad povrchom

Výška sa meria medzi najnižším a najvyšším miestom v amfiteátri.

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767

TXT Popis, poznámka

Akkoľvek iné doplňujúce informácie viažu sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

AK020 Atrakcia v zábavnom parku, akvaparku

Trvalá alebo dočasná budova, zariadenie alebo konštrukcia výškového alebo plošného charakteru, slúžiaca na území parku k zábave.

Kategória

A Antropogénne prvky - kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne.

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Uzatvorený/uzamknutý (použije sa pri neprístupnom objekte)	27
Prevádzkový	28
Iný	999

HGT	Výška nad povrchom
Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto. HGT ≥ 3m	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

TXT	Popis, poznámka
Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

AK170 Bazén, požiarna nádrž

Účelová stavba určená na kúpanie a plávanie, alebo ako zdroj vody pre požiarné účely.

Kategória
A Antropogénne prvky - kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- Plocha

Interpretuje sa po obvode objektu.

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Uzatvorený/uzamknutý (použije sa pri neprístupnom objekte)	27
Prevádzkový	28
Iný	999

TXT	Popis, poznámka
Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

AL116 Božie muky, kríž

Malá murovaná sakrálna stavba, obyčajne s krížom na vrchole, s výklenkom pre sochu alebo inú skulptúru; sakrálna konštrukcia krížového tvaru (drevená, kovová, kamenná, betónová), s nápisom, obrázkom, soškou alebo bez.

Kategória

A Antropogénne prvky - kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne. Interpretujú sa významné orientačné objekty v teréne.

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota

...

AP040 Brána, závora

Objekt určený na dočasné alebo trvalé uzavretie komunikácií, vjazdov, hrádzí a pod.

Kategória

A Antropogénne prvky - kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne (prichytáva sa na komunikáciu).

EXS Stav objektu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Dočasný (závora, brána)	11
Trvalý (betónové bloky, rôzne stĺpiky pevne spojené so zemou)	18
Iný	999

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota

...

BH070 Brod

Plytký úsek vodného toku vhodný na jeho prechod brodením, s úpravami brehov, dna alebo i bez, s napojením na komunikácie.

Kategória

B Vodstvo

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Bod

Interpretuje sa na križovaní komunikácií (cesta, chodník) s vodným tokom.

TXT

Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota

...

AL015 Budova

Účelový objekt z rôznych stavebných materiálov, rôzneho pôdorysu, výšky a tvaru, určený na bývanie, kultúrne, sociálne, správne, právne, hospodárske a pod. účely.

Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha $\geq 6m^2$

Pri fotogrametrickej presnosti sa interpretuje po obvode strešného plášťa. Kostol sa interpretuje ako celok. Pri radovej zástavbe rodinných domov môžu byť budovy oddelené.

Pri geodetickej presnosti sa interpretuje po obvode objektu na teréne.

BFC

Typ, účel využitia budovy

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Administratívna budova	28
Autobusová stanica	41
Autoservis	21
Banka	53
Budova opery	88
Budova vojenskej správy	8
Budova využívaná na náboženské účely	7
Bytový dom	17
Colnica	31
Čerpacia stanica PHM	54

Depo	27
Divadlo	127
Dom smútku, márnica	18
Domov prestárlych občanov	109
Galéria	340
Garáž	342
Hangár	30
Hasičská stanica	37
Horáreň	304
Hostinec, krčma, bufet	56
Hotel	95
Hrad	4
Hvezdáreň, observatórium	10
Chata	343
Kaštieľ	338
Kino	339
Knižnica, študovňa	128
Kombinovaná hasičská a policajná stanica	723
Kontrola, riadenie prístavu	80
Kontrolná budova	345
Konzulát	67
Kotolňa	347
Krematórium	327
Krytá plaváreň	350
Kúpeľný dom	330
Mestský, obecný úrad	331
Meteorologická stanica	92
Motel	117
Multifunkčná budova	346
Múzeum	9
Nákupné stredisko	122
Nápravné zariadenie, polepšovňa	105
Nemocničná budova	6
Obchod	97
Ozdravovňa, sanatórium	106
Palác	11
Policajná stanica	12
Poliklinika	100
Poľnohospodárska budova	19
Poľovnícka chata	344
Pošta	35
Radnica	52
Regulačná stanica plynu	348
Reštaurácia	57
Rodinný dom	16
Senník	315
Sklad	24

Skleník	20
Spoločenské centrum	118
Spoločné garáže	328
Správna a súdna budova	61
Stavadlová búdka/hradlo	76
Strážnica	39
Škola	15
Šopa, kôľňa	98
Športová hala, telocvičňa	351
Športové zariadenie	111
Transformovňa	303
Tržnica	51
Ubytovňa, penzión, detský domov	115
Údržbárska dielňa pre lietadlá	29
Univerzita/Fakulta, vysoká škola	60
Väznica	13
Veľvyslanectvo	66
Vínna pivnica	332
Vládna budova	2
Vodný mlyn/mlyn na obilie	22
Výrobná, technologická budova <i>(patrí sem všetky budovy, v ktorých prebieha výroba alebo technológia a nie je možné vybrať iný typ/účel z ponúkaných vlastností)</i>	1
Vyslanectvo	62
Zámok	337
Zariadenie na železnici na uskladnenie/opravu	26
Zastávka	42
Zdravotné stredisko	33
Zimný štadión	349
Zotavovňa	341
Železničná stanica	94
Iný	999

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Vo výstavbe <i>(patrí sem aj v rekonštrukcii)</i>	5
Opustený/Nepoužívaný <i>(dlhodobo neobývaná stavba bez akýchkoľvek opráv a rekonštrukcií)</i>	6
Zničený; porušený	7
Prevádzkový	28
Ruina	33
Iný	999

HGT	Výška nad povrchom
-----	--------------------

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.

Prí budove zloženej z viacerých častí rôznych výšok ale jedného typu využitia (BFC), je za výšku celej budovy považovaná jej

najvyššia časť.

Pri rôznom type využitia budovy je každý objekt interpretovaný samostatne so svojou skutočnou výškou.

Pri EXS=5 (vo výstavbe) sa výška objektu udáva iba v prípade, že má objekt dokončenú strechu a jeho výstavba do výšky nebude pokračovať.

Pri EXS=33 (ruina) sa výška nemeria.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	...
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

HWT Typ budovy využívanej na náboženské účely

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Fara, farská budova	301
Kaplnka	3
Katedrála, chrám, dóm	2
Kňazský seminár	302
Kostol	4
Mešita	9
Mužský kláštor, ženský kláštor	7
Neaplikovateľný, nepoužiteľný	22
Svätostánok, svätyňa, modlitebňa	15
Synagóga	20
Iný	999

NAM Meno, názov (prípadne kód)

V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

AP030 Cesta

Úsek cesty s rovnakými charakteristikami.

Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Línia $\geq 2m$

Interpretuje sa osou cestnej komunikácie na teréne. Celý interpretovaný úsek musí mať rovnaké vlastnosti. Vjazdy k domom sa neinterpretujú - nejedná sa o uličnú sieť.

U diaľnic, ak je medzi cestnými telesami pruh zelene, zvodidlá a pod, sa interpretuje každý smer ako samostatný objekt.

Pri napájaní objektov sa cestný úsek rozvetvuje iba v prípade, že je medzi nimi zjavná prekážka prejazdu (ostrovček, vyvýšená prekážka). Vodiace čiary nepredstavujú prekážku prejazdu.

Pri ceste na moste je zakončenie cestného úseku medzi vonkajšími hranami mostu.

Cestný úsek vchádzajúci do plošného objektu (parkovisko, neidentifikovateľná plocha, závod a pod.) sa interpretuje v rozsahu, aby boli dopravné zabezpečené všetky objekty nachádzajúce sa na danej ploche.

Ak plošný objekt, napr. parkovisko má len jeden prístup, tak cestný úsek sa ukončí na obvode plošného objektu na vjazde.

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Prevádzkový	28
Ťažko zjazdný	301
Uzavretá cesta pre verejnú dopravu	331
V zime neudržiavaná	332
Iný	999

RDT	Typ cesty
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Diaľnica	300
Cesta pre motorové vozidlá	301
Cesta 1. triedy	302
Cesta 2. triedy	303
Cesta 3. triedy	304
Ulica	1
Miestna, účelová komunikácia	305
Lesná, poľná cesta	306
Privádzač	307
Iný	999

RST	Typ povrchu cesty
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Tvrдый, pevný/dláždzený	1
Voľný/nespevnený	2
Iný	999

LOC	Poloha objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Na povrchu	8
Pod povrchom/v tuneli	40
Na moste	300

Kompa, prevoz	301
Iný	999

SMC	Materiálové zloženie
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Asfalt	5
Dlažba	18
Betón	21
Štrk	86
Kameň	108
Neaplikovaná	997
Iný	999

RTN	Oficiálne číslo cesty
<i>Údaj od správcu komunikácie (SSC). Inak sa vyplní hodnotou -32768.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

WD2	Celková využitelná šírka cesty v dm
<i>WD2 je najmenšia šírka meraná kolmo k osi cestnej komunikácie vyjadrená hodnotou šírky jazdného pásu. Ak sú na cestnej komunikácii zvýšené obruby, WD2 sa meria medzi vnútornými lícami zvýšených obrúb.</i>	
<i>WD2 sa meria iba v prípade, že RST=1 (Tvrdý, pevný/dláždený).</i>	
<i>Pri ceste nachádzajúcej sa v plošnom objekte (spevnená plocha, parkovisko, PHM) sa vyplní menšia hodnota WD2 vchádzajúceho/vychádzajúceho úseku do/z objektu. Pri tejto kombinácii je nutnosť popisu v TXT.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...

TXT	Popis, poznámka
<i>Akkoľvek iné doplňujúce informácie viažu sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...

AK130 Dostihová a iné dráhy

Trvale vymedzený okruh v teréne určený na dostihové, autokrosovú, cyklokrosovú, motokrosovú a iné športy.

Kategória
A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- Lína

Interpretuje sa osou líniového objektu na teréne. Interpretuje sa iba trať určená na pretekánie. Prijazdové komunikácie sa interpretujú ako cesta.

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Uzatvorený/uzamknutý (použije sa pri neprístupnom objekte)	27
Prevádzkový	28
Iný	999

USE	Účel
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Dostihová dráha	319
Autokros	320
Motokros	321
Cyklokros	342
Iný	999

TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

AT030 Elektrické vedenie

Líniový systém vodičov, upevnený na podpornej konštrukcii, určený na prenos elektrickej energie stanoveného napätia.

Kategória
A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- Lína

Interpretuje sa na teréne. Zbierajú sa elektrické vedenia od 22 kV. Pri transformovniach sa línie el. vedení ukončia na plote objektu alebo posledným stožiarom, stĺpom pred ukončením vedenia v objekte transformovne.

NAP	Prenášané napätie
<i>Pri nefunkčnom vedení sa vyplní hodnota -32768.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

TXT	Popis, poznámka
-----	-----------------

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažu sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota

...

BH075 Fontána

Menšia stavebná konštrukcia, s tečúcou alebo striekajúcou vodou, umiestnená v parkoch alebo na námestiach miest.

Kategória

B Vodstvo

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
--

- Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne.

TXT	Popis, poznámka
-----	-----------------

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažu sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota

...

ZD040 Geografický názov

Názvy nesídelných geografických objektov a špecifických sídelných objektov z územia Slovenskej republiky, ktoré štandardizuje Úrad geodézie, kartografie a katastra Slovenskej republiky a ktoré nemajú charakter správnej jednotky. Oficiálne názvy prevzaté od správcov objektov. Názvy neštandardizované získané z mimorezortných zdrojov a z miestneho šetrenia s rôznym statusom a stavom názvu.

Kategória

Z Všeobecné

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
--

- Bod

Polohu geografického názvu poskytne správca.

EXS	Stav názvu
-----	------------

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Zaniknutý/Nepoužívaný	6
Platný	28
Iný	999

NAM	Geografický názov
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...

CAT	Kategória geografického názvu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Aleja	1
Arborétum	109
Archeologická lokalita	112
Autobusová stanica	206
Autokemping	2
Baňa, šachta, štôlna	3
Banka	217
Botanická záhrada	108
Cesta	4
Cintorín	5
Časť obce	92
Divadlo	207
Dolina	6
Galéria	218
Gejzír	7
Geomorfologická oblasť	95
Geomorfologický celok	96
Geomorfologický podcelok	97
Halda	9
Hámor	10
Hasiči	208
Hať	11
Hlavné mesto	84
Horáreň	12
Hospodársky dvor	13
Hostinec, motorest, salaš	14
Hotel	15
Hrad, zámok	16
Hrebeň, chrbát	17
Hvezdáreň	114
Chata, chaty	18
Chmeľnica	19
Chodník	20
Chránená krajinná oblasť	98
Chránené vtáčie územie	106
Chránený areál	100
Chránený krajinný prvok	105
Chránený strom	107
Jaskyňa, priepať	21
Jazero, jazerá	22
Justícia	219
Kameňolom	23
Kanál	24

Kaplnka	25
Kaštieľ	26
Katastrálne územie	94
Kláštor	27
Kostol	28
Kotlina	29
Kraj	82
Krajské mesto	85
Kríž	30
Kúpalisko	31
Kúpele	32
Kúpeľné mesto	93
Les	33
Les, lúka, pasienok	34
Les, pole	35
Lesná škôlka	36
Letisko	37
Liečebný ústav	38
Majer, osada, samota, miestna časť	41
Mesto	87
Mestská časť BA	90
Mestská časť KE	91
Mestský, obecný úrad	210
Mlyn	42
Močiar	43
Mohyla, pamätník, pomník	44
Mŕtve rameno	45
Múzeum	211
Národná prírodná pamiatka	104
Národná prírodná rezervácia	102
Národný park	99
Nemocnica	212
Obec	88
Zvernica	111
Okres	83
Okresné mesto	86
Ostatné objekty	46
Ostrov	47
Park	48
Pevnosť	113
Planina, plošina	49
Pleso, plesá	50
Pole	51
Polícia	213
Poľovnícka chata	52
Pošta	214
Prameň	53
Priemyselný areál	54
Priesmyk, sedlo	55

Prírodná pamiatka	103
Prírodná rezervácia	101
Prístav	56
Rameno rieky	57
Rekreačná oblasť, rekreačné stredisko	58
Roklina, strž, žľab	59
Rybník, rybníky	60
Sad, záhrada	61
Sídlisko	62
Skala, skaly	63
Skanzen	64
Slepé rameno	116
Studňa	65
Suchá nádrž	66
Svah	67
Škola	215
Školstvo	205
Športový areál	68
Štát	81
Štrkovisko, pieskovisko	117
Trstinový porast	69
Tunel	70
Vedecký, výskumný ústav	115
Vinica	71
Vodná elektrárň	72
Vodná nádrž	73
Vodné dielo	74
Vodný tok	75
Vodopád	76
Vojenský obvod	89
Vrch	77
Výšková kóta	78
Zastávka	201
Zoologická záhrada	110
Zrúcanina	79
Zvonica	80
Železničná stanica	216
Kultúrno-spoločenský objekt	204
Ulica	221
Pamiatka	220
Technologický objekt	202
Úradný objekt	200
Vojenský objekt	203
Iný	999

ROK_ST	Rok štandardizácie
--------	--------------------

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná

...

NATIVENESS Miestny charakter názvu	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Endonym	1
Exonym	2

NAMESTATUSStatus geografického názvu	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Official	1
Standardised	2
Historical	3
Other	4

SOURCEOFNAME	Zdroj geografického názvu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
GKÚ	1
ZM	2
TM	3
NLC (Lesoprojekt)	4
MŠ	5
iný	6

MOSTDETAILEDVIEWINGRESOLUTION	Maximálna mierka zobrazenia
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
500	1
1000	2
2000	3
5000	4
10000	5
25000	6
50000	7
100000	8
500000	9
1000000	10
2000000	11

LEASTDETAILEDVIEWINGRESOLUTION	Minimálna mierka zobrazenia
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
500	1
1000	2
2000	3
5000	4
10000	5
25000	6
50000	7
100000	8
500000	9
1000000	10
2000000	11

TXT	Popis, poznámka
Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažu sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

BI020 Hať, stavidlo

Stavebné konštrukcie slúžiace na úpravu výšky hladiny a reguláciu vodného toku.

Kategória
B Vodstvo

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- *Línia* Šírka $\leq 2\text{m}$ (viac ako 50% z celej dĺžky objektu)
Interpretuje sa osou líniového objektu.
- *Plocha* Šírka $\geq 2\text{m}$ (viac ako 50% z celej dĺžky objektu)
Interpretuje sa po obvode objektu.

Objekt predstavuje priečnu stavbu na toku, t.j. vždy križuje vodný tok naprieč.

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

HGT	Výška nad povrchom
Výška sa meria od viditeľnej päty objektu po najvyššie miesto. $HGT \geq 2\text{m}$.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neaplikovaná	-32768

TXT	Popis, poznámka
Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažu sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

EA055 Chmeľnica

Účelovo vymedzená plocha, ohradená alebo nie, určená na pestovanie chmeľu.

Kategória
E Vegetácia

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- *Plocha $\geq 300m^2$*

Interpretuje sa po obvode objektu na teréne, ktorý je spravidla definovaný plotom.

EXS Stav objektu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

AP050 Chodník

Účelová komunikácia, s nevyhnutnými úpravami alebo bez, určená pre chodcov, cyklistov a zvieratá.

Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- *Línia*

Interpretuje sa osou líniového objektu. Interpretujú sa iba významné chodníky, t.j. tie, ktoré umožňujú prekonávať prekážky alebo sprístupňujú iné objekty, ktoré nie sú prístupné cestným úsekom.

Týmto objektom sa interpretujú aj schody (informácia uvedená v TXT).

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

AK040 Ihrisko

Vymedzený priestor, oplotený alebo nie, určený na rôzne druhy športu alebo voľný čas.

Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- *Plocha*

Interpretuje sa po obvode objektu.

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

USE	Účel
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Futbalový	312
Atletický	313
Plochodrážny	314
Cyklistický	315
Ľadová plocha, klzisko	339
Biatlon	340
Parkúr	341
Na využitie voľného času	354
Iný	999

TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

DB030 Jaskyňa

Podzemná dutina, ktorá sa vytvorila prírodnými procesmi.

Kategória
D Povrch

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- Bod

Interpretuje sa vchod/východ jaskyne.

DEP	Hĺbka (vyjadrená ako kladná hodnota)
<i>Údaj od správcu.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Uzatvorený/uzamknutý	27
Prevádzkový	28
Iný	999

HGT	Výška nad povrchom
<i>Údaj od správcu.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767

LGT	Dĺžka, priemer
<i>Údaj od správcu.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

OHC	Najmenšia výška
<i>Údaj od správcu.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767

TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

NAM	Meno, názov (prípadne kód)
<i>V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

WID	Šírka
<i>Údaj od správcu.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767

AF010 Komín

Zvislá, dutá výšková konštrukcia, určená na odvedenie spalín, plynov a výparov na ich rozptýl v príslušnej výške nad terénom.

Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne. Interpretujú sa všetky komíny, ktorých výška je viac ako 10m, alebo ak je komín súčasťou budovy, interpretuje sa len ak ju prevyšuje o viac ako 3 m a celková výška je väčšia ako 10m.

EXS Stav objektu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

HGT Výška nad povrchom

Výška sa meria od úrovne terénu po najvyššie miesto a to aj v prípade, že je objekt súčasťou iného objektu (napr. budovy).

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	...
Neznáma	-32767

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

BA051 Koruna hrádze

Vrchná časť hrádzového telesa (napr. ochrannej hrádze), spevnená alebo nie, s komunikáciou alebo bez zväčša pozdĺž vodného toku.

Kategória

B Vodstvo

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- **Línia** Šírka $\leq 2m$ (viac ako 50% z celej dĺžky objektu)
Interpretuje sa osou líniového objektu.
- **Plocha** Šírka $\geq 2m$ (viac ako 50% z celej dĺžky objektu)
Interpretuje sa po obvode objektu.

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

FA002 Kraj

Najvyššia územnosprávna jednotka štátnej správy tvorená z okresov.

Kategória

F Hranice

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha

IDN2 Identifikačné číslo kraja

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	...
----------	-----

NM2 Názov kraja

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	...
----------	-----

AQ010 Lanovka, vlek

Dopravné zariadenie, určené na prepravu osôb alebo nákladu, v ktorom sa ako nosný prvok využíva lano alebo koľaje.

Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Línia

Interpretuje sa osou líniového objektu na teréne.

EXS Stav objektu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Uzatvorený/uzamknutý	27
Prevádzkový	28
Iný	999

HGT Výška nad povrchom

Výška sa meria od terénu po najvyššie miesto ak TUC =27, 306, 308, inak -32768. Výška objektu je rovná najvyššej výške stĺpov jeho dráhy. Pri previsoch ponad údolia, terénne prekážky, cestné komunikácie, vodné toky, vodné plochy a pod., je to kolmá vzdialenosť medzi najnižším miestom prekleňovanej prekážky a najnižším vodičom nad týmto miestom.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	...
Neaplikovaná	-32768

TUC	Identifikátor užívania, funkcie
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Sedačkový výťah	27
Lyžiarsky vleč	28
Kabínová lanovka	306
Priemyselná lanovka	308
Iný	999

TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažu sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

EC015 Les

Plocha porastená lesnými drevinami, ktorá je minimálne 15 m široká, výmerou nie menšia ako 400 m² a kde zápoj stromov je väčší ako 25%. Potenciálna výška drevín na tejto ploche musí byť vyššia ako 5 m (s výnimkou kosodreviny).

Kategória

E Vegetácia

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha $\geq 400\text{m}^2$

Interpretuje sa po obvode objektu. Menšie plochy sa riešia objektom EC030 (Strom). V zastavanom území sa porast stromov rieši týmto objektom len v jednoznačných prípadoch, inak sa vyjadrí pomocou objektov - EC030 (Strom), EC016 (Úžitková zeleň), EA040 (Ovocný sad, záhrada), EA020 (Živý plot, súvislý pruh krovín a stromov, vetrolamy, stromoradia). Miestne šetrenie tento objekt nepreveruje na celej plošnej výmere objektu.

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Dorastený	309
Polomy	311
Vyrúbaný	312
Vyhorený alebo uschnutý	313
Zakrpatený	314
Riedky vyrastený	329
Riedky zakrpatený	330
(výška porastu $\leq 4\text{ m}$)	
Mladina	338
(aj lesná škôlka)	
Iný	999

TRE	Typ lesného porastu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Listnatý	1
Zmiešaný	3
Ihličnatý	302
Iný	999

TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

EB010 Lúka

Plocha porastená súvislým trávnatým porastom, určená na kosenie, pastvu alebo iné účely.

Kategória
E Vegetácia

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- Plocha $\geq 300m^2$

Interpretuje sa po obvode objektu. Plochy menšie ako 300 m2 sa zahrnú do okolitej plochy.

TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

BH015 Močiar, slanisko

Plocha (celoročne alebo dočasne) zaplavená vodou alebo trvale podmáčaná spodnou vodou, s porastom.

Kategória
B Vodstvo

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- Plocha

Interpretuje sa po obvode objektu.

VEG	Typ vegetácie
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0

Trávnatý porast	305
Trstový	306
Pálkový	307
Iný	999

TXT **Popis, poznámka**

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažu sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

AQ040 Most

Dopravná stavba rôznej konštrukcie a materiálu, určená na prekonanie prirodzených a umelých prekážok.

Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha

Interpretuje sa po obvode plochy nad terénom. Komunikácia na ploche mostnej konštrukcie je segmentovaná. Riešenie musia byť všetky križovania komunikácií (cesta, železnica) a iných líniových objektov.

EXS **Stav objektu**

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Zničený; porušený	7
Prevádzkový	28
Iný	999

LOB **Dĺžka premostenia**

Dĺžka premostenia je vodorovná vzdialenosť v m, zaokrúhlená na dm, medzi krajnými oporami mosta meraná v osi cestnej komunikácie:

- pri hornej hrane úložných prahov
- pod pätkami klenieb alebo oblúkov
- pod nábehmi rámov v mieste najväčšej svetlosti

Meria sa iba v prípadoch ak dĺžka premostenia $\geq 2,0$ m

Pre lávky pre peších (v spojení s objektom chodník) ≥ 15 m.

Pri železničných mostoch sa použije hodnota -32768

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	...
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

MCC	Primárne, základné materiálové zloženie
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Betón	21
Kov	64
Železobetón	83
Kameň	108
Drevo	117
Iný	999

IDN	Identifikačné číslo
<i>Údaj od správcu.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

BI031 Plavebná komora

Vnútoraná časť plavebnej komory slúžiaca ako miesto pre plavidlo.

Kategória
B Vodstvo

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- Plocha

Interpretuje sa po obvode objektu.

TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

DB090 Násyp

Plošný terénny objekt so skloneným svahom s plochou korunou, určený na rôzne účely (ochranné riečne násypy, dopravné, hraničné a pod.)

Kategória
D Povrch

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- *Línia* Šírka $\leq 2\text{m}$ (viac ako 50% z celej dĺžky objektu)
Interpretuje sa osou líniového objektu.
- *Plocha* Šírka $\geq 2\text{m}$ (viac ako 50% z celej dĺžky objektu)
Interpretuje sa po obvode objektu.

Interpretujú sa iba objekty s HGT > 3 m. Objekt sa použije pre interpretáciu svahov sypaných hrádzí a prírodných násypov. Ak sa objekt interpretuje ako línia, potom sa vyhodnocuje hornou hranou objektu.

HGT Výška nad povrchom

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

OA010 Neidentifikovateľné objekty

Objekty, ktoré nie je možné identifikovať fotogrametricky alebo ich nebolo možné preveriť v miestnom šetrení.

Kategória

O Cesty špeciálne

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- *Bod*
- *Línia*
- *Plocha*

HGT Výška nad povrchom

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	...
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

DA020 Neúrodná pôda

Plocha s pôdou nevyhovujúcou na poľnohospodárske účely.

Kategória

D Povrch

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha

Interpretuje sa po obvode objektu a to iba v prípade, že šírka jeho väčšej časti je > 2 m.

Tento objekt sa použije aj na interpretáciu plochy okolo vodných tokov, kde sú zreteľné štrkové naplaveniny a tieto sa nedajú zahrnúť do okolitej plochy.

TXT Popis, poznámka

Akkoľvek iné doplňujúce informácie viažu sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota

...

FA004 Obec

Najmenší územnosprávny celok, územie ktoré tvorí jedno alebo viac katastrálnych území, slúžiace na výkon štátnej správy a samosprávy.

Kategória

F Hranice

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha

IDN4 Identifikačné číslo obce

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná

...

NM4 Názov obce

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná

...

AM020 Obilné silo, sýpka

Účelová výšková budova slúžiaca ako zásobník obilia alebo iných poľnohospodárskych výrobkov na ich dočasné alebo trvalé uloženie.

Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha $\geq 12m^2$

Interpretuje sa po obvode objektu. Kruhový objekt sa interpretuje iba ak je jeho priemer > 4 m. Ak sú objekty pri sebe bližšie menej ako 2m interpretujú sa jedným objektom.

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Opustený/Nepoužívaný	6
Zničený; porušený	7
Uzatvorený/uzamknutý (použije sa pri neprístupnom objekte)	27
Prevádzkový	28
Iný	999

HGT	Výška nad povrchom
Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767

TXT	Popis, poznámka
Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

FA003 Okres

Územnosprávna jednotka tvorená z obcí, slúžiaca na výkon štátnej správy.

Kategória
F Hranice

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha

IDN3	Identifikačné číslo okresu
Údaj od správcu.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...

NM3	Názov okresu
Údaj od správcu.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...

AH010 Opevnenie, hradba, obranný val

Stabilné stavby slúžiace na obranné účely (ako súčasť opevneného objektu) a na ohraničenie územia.

Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Línia - šírka objektu do 10 m. Interpretuje sa osou líniového objektu.
- Plocha - šírka objektu nad 10 m. Interpretuje sa po obvode objektu.

EXS Stav objektu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Udržiavaný	26
Ruina	33
Čiastočne zničený	62
Iný	999

HGT Výška nad povrchom

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto, $HGT > 2$ m.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	...
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

EA010 Orná pôda

Úrodná alebo zúrodnená obrábaná pôda určená na poľnohospodárske účely (pestovanie zeleniny, obilia a iných poľnohospodárskych plodín).

Kategória

E Vegetácia

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha $\geq 400\text{m}^2$

Interpretuje sa po obvode objektu. Plochy menšie ako 400m^2 sa zahrnú do okolitej plochy.

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

OA020 Ostatné objekty

Objekty, ktoré sa po miestnom šetrení nedajú zaradiť do definovaných kategórií a majú prevažne informačný charakter.

Kategória

O Cesty špeciálne

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Bod
- Lína
- Plocha

EXS Stav objektu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Uzatvorený/uzamknutý	27
<i>(použije sa pri neprístupnom objekte)</i>	
Prevádzkový	28
Neaplikovateľný, nepoužiteľný	998
Iný	999

HGT Výška nad povrchom

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	...
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

OBJ Typ objektu

- **Bod**

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Miesto vstupu, výstupu	1
Mostná veža, pylón	2
Osvetľovacie zariadenie	3
Ponor rieky	4
<i>(nie je predmetom aktualizácie)</i>	
Radarový vysielateľ, prijímač	5
Skaly	6
<i>(nie je predmetom aktualizácie)</i>	
Ťažná veža	7
Veža na ťažbu kvapalín a plynov	8
Iný	999

- **Línia**

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Mólo	9
Mostný oblúk	10
Nábřežie	11
Potrubie	12
Premietacie plátno v auto-kine	13
Skokanský mostík	14
Terénna hrana	15
Výhon	16
(nie je predmetom aktualizácie)	
Iný	999

- **Plocha**

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Altánok	17
Chladiaca veža	18
Miesto pre vykládku (nakládku) materiálu na železnici, rampa	19
Násypník, zásobník na sypké materiály	20
Prístrešok	21
Spojovacia chodba	22
Suchý dok	23
Vykladacia, nakladacia rampa pre plavidlá	24
Iný	999

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

EA040 Ovocný sad, záhrada

Účelovo vymedzená plocha, s oplotením alebo bez, určená na pestovanie ovocných drevín a iných úžitkových rastlín, záhrady, záhradkárske osady.

Kategória

E Vegetácia

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha $\geq 300\text{m}^2$

Interpretuje sa po obvode objektu, ktorý je spravidla definovaný plotom. Plochy menšie ako 300 m^2 sa zahrnú do okolitej plochy. Týmto objektom sa plochy okolo obytných domov a predzáhradky neinterpretujú.

TXT	Popis, poznámka
	<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažu sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

AQ140 Parkovisko

Vymedzený areál s napojením na cestný systém, s príslušným zariadením a vybavením alebo bez, určený na odstavenie a parkovanie dopravných prostriedkov.

Kategória
A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- Plocha $\geq 200\text{m}^2$

Vyhodnocuje sa po obvode objektu. Plochy menšie ako 200m^2 sa zahrnú do okolitej plochy.

TXT	Popis, poznámka
	<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažu sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

BI041 Plavebná brána

Zariadenie na úpravu výšky vodnej hladiny (na začiatku plavebnej dráhy, plavebnej komory a pod.)

Kategória
B Vodstvo

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- Lína

Interpretuje sa osou líniového objektu zvrchu.

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

TXT	Popis, poznámka
	<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažu sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota

...

SA021 Plocha bez typického využitia

Plocha, ktorá nemá typické využitie.

Kategória

S Špeciálne použitie

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha

Interpretuje sa po obvode objektu. Plochy okolo rodinných domov sa riešia od okraja chodníka, cesty až po poslednú budovu vo dvore. Zahrnú sa tu plochy, ktoré sa nedajú priradiť k žiadnej triede objektov (plochy v spracovateľských závodoch, plochy okolo budov, rodinných domov, pod mostom a pod.).

TXT**Popis, poznámka**

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota

...

GB007 Plocha letiska

Letisková plocha alebo časť letiskovej plochy (spevnený povrch, ohraničená, osvetlená, vizuálne označená a pod.) určená na vzlietnutie a pristátie lietadiel a pod..

Kategória

G Letecko-navigačné informácie

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha

Interpretuje sa po obvode objektu.

EXS**Stav objektu****Používané (povolené) hodnoty atribútu**

Neznámy	0
Opustený/Nepoužívaný	6
Uzatvorený/uzamknutý	27
<i>(použíja sa pri neprístupnom objekte)</i>	
Prevádzkový	28
Iný	999

APT**Typ letiskovej plochy****Používané (povolené) hodnoty atribútu**

Neznámy	0
---------	---

Helikoptéry	10
Lietadlá	14
Iný	999

SMC	Materiálové zloženie
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Asfalt	5
Betón	21
Tráva/slama	45
Štrk	46
Piesok	88
Iný	999

NAM	Meno, názov (prípadne kód)
<i>V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

SA010 Plocha vodného toku

Plocha zahrňujúca akúkoľvek tečúcu povrchovú vodu.

Kategória
S Špeciálne použitie

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- Plocha – šírka vodného toku $\geq 15m$

Interpretuje sa po obvode vodnej plochy.

TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

FC042 Plochy okolo líniových objektov

Plochy okolo ciest, železníc a vodných tokov.

Kategória

F Hranice

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha

Interpretuje sa po obvode objektu, ktorý je spravidla definovaný:

- *pri cestách okrajom zemného telesa cesty (krajnice, odvodňovacie rigoly, ...) max. do šírky 20m*
- *pri železnici telesom železnice*
- *pri vodných tokoch, ktoré sú užšie ako 15m tvorí výplň od osi vodného toku po brehy, v prípade, že sa nachádza v ornej pôde alebo kde je to potrebné*

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota

...

AL070 Plot

Stavba alebo konštrukcia z rôzneho materiálu (kameň, tehla, drevo, železo, pletivo, a pod.), určená na vymedzenie plochy, zabránenie vstupu, ochranu a pod.

Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Lína

Interpretuje sa na teréne. Interpretujú sa ploty okolo významných objektov, spracovateľských závodov, škôl, štadiónov, cintorínov, záhradkárskeho osád. Nevyhodnocujú sa ploty v zastavanom území (napr. radová zástavba).

EXS Stav objektu

Uvádza sa prevládajúci stav objektu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Zničený; porušený	7
Udržiavaný	26
Iný	999

FTI Typ ohrady (plotu)

Pri plotoch zložených z viacerých materiálov sa uvedie prevládajúci materiál.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Kov	1

Drevo	2
Kameň	3
Murovaný	301
Železobetón	306
Pletivo	307
Plech (vlnovec)	308
Plast (vlnovec)	309
Iný	999

HGT Výška nad povrchom

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto. Výška sa meria iba v prípade, že $HGT \geq 2$ m.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	...
Neaplikovaná	-32768

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažu sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

AL130 Pomník

Samostatne stojaci účelový objekt rôzneho tvaru a konštrukcie postavený k pripomenutiu významnej udalosti, osoby alebo k sakrálnym účelom.

Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne.

BFC Typ, účel využitia budovy

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Pamätník	306
Pomník	309
Socha	320
Mohyla	321
Iný	999

EXS Stav objektu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Zničený; porušený	7

Neudržiavaný	25
Udržiavaný	26
Iný	999

HGT Výška nad povrchom

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto. Výška sa meria iba v prípade, že $HGT \geq 5m$.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	...
Neaplikovaná	-32768

NAM Meno, názov (prípadne kód)

V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

BH170 Prameň

Sústredené vyvieranie podzemnej vody na zemský povrch.

Kategória

B Vodstvo

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne. Objektom sa nezačína vodný tok.

Trieda nie je predmetom aktualizácie.

NAM Meno, názov (prípadne kód)

V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

SCC Typ podľa mineralizácie

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Minerálny	4
Soľ/ slaný	10
Sladkovodný; pitný	11
Horkoslaný	301
Iný	999

TXT	Popis, poznámka
	<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

AQ065 Priepust

Mostu podobný objekt (z kameňa, betónu, kovu a pod.), určený na prevod iného prvku (vody, potrubia, vedenia a pod.) popod cestu alebo železniciu bez vplyvu na križovaný objekt.

Kategória
A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- Bod

*Interpretuje sa v priesečníku križovanej komunikácie s líniovým objektom na komunikácii.
Tento objekt sa použije, ak dĺžka premostenia mostnej konštrukcie (LOB) < 2,0 m. Riešené musia byť všetky križovania komunikácií (cestný úsek, železničný úsek) a iných líniových objektov. V prípade, že popod komunikáciu neprechádza žiadny iný líniový prvok, tento objekt sa zbiera iba ak je jeho priemer ≥ 50 cm.*

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Zničený; porušený	7
Neudržiavaný	25
Prevádzkový	28
Iný	999

TXT	Popis, poznámka
	<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

ZB060 Referenčný geodetický bod

Stabilizovaný geodetický bod, signalizovaný alebo nie, s geodetickými súradnicami, s nadmorskou výškou a tiažovým údajom (alebo len s niektorým z týchto údajov) v stanovených geodetických systémoch.

Kategória
Z Všeobecné

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- Bod

OZNACENIE_BODU	Kompletné označenie bodu
----------------	--------------------------

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

ZNACKA_DRUH_POPIIS	Popisná hodnota Druhu značky
--------------------	------------------------------

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

ZNACKA_TYP_POPIIS	Popisná hodnota Typ značky
-------------------	----------------------------

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

STAB_DRUH_POPIIS	Popisná hodnota Druh stabilizácie
------------------	-----------------------------------

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

KUID	Číslo k. ú.
------	-------------

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

NM	Názov k. ú.
----	-------------

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

NM4	Názov obce
-----	------------

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

NM3	Názov okresu
-----	--------------

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

NM2	Názov kraja
-----	-------------

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná ...

SKUPID_STS	Určenie EJ v sieti ŠTS
<i>Údaj od správcu.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
SKUPID_SNS	Určenie EJ v sieti ŠNS
<i>Údaj od správcu.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
SKUPID_SPS	Určenie EJ v sieti ŠPS
<i>Údaj od správcu.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
BPV	Výška (baltský po vyrovnaní)
<i>Údaj od správcu.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
B	ϕ
<i>Údaj od správcu.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
L	λ
<i>Údaj od správcu.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
H	h
<i>Údaj od správcu.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
F_DETAIL	Fotografia
<i>Údaj od správcu.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	fotografia
MIESTOPIS	Miestopis
<i>Údaj od správcu.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	obrázok miestopisu

AC030 Sedimentačná nádrž

Väčšinou upravený objekt, určený na trvalé alebo dočasné uloženie kalu alebo jeho pevných zložiek.

Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha

Interpretuje sa po obvode objektu určeného k sedimentácii materiálu.

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Uzatvorený/uzamknutý (použije sa pri neprístupnom objekte)	27
Prevádzkový	28
Iný	999

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

AM032 Skládka materiálu

Plocha na otvorenom priestranstve určená na uloženie rôzneho materiálu (drevo, sypký materiál, odpad, a pod.).

Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha

Interpretuje sa po obvode skladovaného materiálu (určeného na trvalé skladovanie) na teréne.

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Opustený/Nepoužívaný	6
Uzatvorený/uzamknutý (použije sa pri neprístupnom objekte)	27
Prevádzkový	28
Neaplikovateľný, nepoužiteľný	998
Iný	999

PRO	Kategorizácia produktov
Skládky tuhého komunálneho odpadu PRO= 128	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Štrk	46
Stavebné drevo, rezivo	56
Piesok	88
Škvára, troska	101
Zemina, pôda	104
Drevo	117
Zvyšky, hlušina	127
Odpad, hnoj	128
Rastlinná výroba (siláž)	375
Iný	999

TXT	Popis, poznámka
Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

FA001 Slovenská republika

Komplex hraničných znakov, zariadení a topografických objektov na stanovenej línii, ktoré v zhode so zákonom, medzištátnymi zmluvami a príslušnou hraničnou dokumentáciou vymedzujú a vyznačujú rozhranie medzi susediacimi štátmi alebo jednotkami.

Štátna hranica je plocha, ktorá vertikálne prechádza hraničnými čiarami po zemskom povrchu a oddeľuje územie Slovenskej republiky, jej vzdušný priestor, priestor pod zemským povrchom, nadzemné a podzemné stavby a zariadenia všetkého druhu od územia susedných štátov. Vymedzuje jednotné a nedeliteľné územie Slovenskej republiky, na ktorom štát vykonáva svoju suverénnu štátnu moc. Slovenská republika susedí s piatimi štátmi: Česká republika, Maďarsko, Poľská republika, Rakúska republika a Ukrajina.

Kategória
F Hranice

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- Plocha

IDN1	Identifikačné číslo štátu
Údaj od správcu.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

NM1	Názov štátu
Údaj od správcu.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	Slovenská republika

AA011 Stena lomu

Systém zásahov do prirodzeného terénu (jamy, steny, etáže, rampy a pod.), povrchových stavieb a zariadení, využívaných na ťažbu hornín a nerastov povrchovým (ojedinele i hĺbkovým) dobývaním.

Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha

Interpretuje sa po hrane (hranách) steny (stien) lomu.

HGT Výška nad povrchom

Výška steny lomu sa meria od päty steny po najvyššie miesto steny. Výška sa meria iba v prípade, že $HGT \geq 3m$.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	...
Neaplikovaná	-32768

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

AT040 Stĺp, stožiar elektrického vedenia

Stĺp, stožiar s nosným zariadením, určený na zavesenie elektrického vedenia.

Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne. Interpretujú sa všetky el. stĺpy a stožiare nesúce el. vedenie 22kV, 110kV, 220kV, 400kV, až po transformátor. NN rozvody v intraviláne sa nevyhodnocujú. Pri zvode/vývode el. vedenia do/zo zeme sa v TXT uvedie "Zvod".

Dvojstĺp sa interpretuje v strede spojnice na teréne.

Pri transformovniach - elektrické vedenie je ukončené na plote objektu alebo posledným stožiarom, stĺpom pred ukončením vedenia v objekte. Táto informácia sa uvedie do popisu (TXT).

HGT Výška nad povrchom

Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	...
Neznáma	-32767

MCC Primárne, základné materiálové zloženie

Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Kov	64
Železobetón	83
Drevo	117
Iný	999

TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

AQ020 Stĺp lanovky

Stĺpovitá alebo portálová konštrukcia (železo, betón), určená na nesenie koľajnice alebo lana v potrebnej výške nad terénom.

Kategória	
A	Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)	
-	Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne. Interpretujú sa všetky podperné nosníky, stĺpy visutej dráhy, lanovky. Nie stĺpy lyžiarskeho vleku.

HGT	Výška nad povrchom
<i>Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767

TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

FA015 Strelnica

Vymedzený areál s terénymi úpravami alebo bez, určený na nácvik streľby.

Kategória	
F	Hranice

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha

Interpretuje sa po obvode objektu.

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Opustený/Nepoužívaný	6
Uzatvorený/uzamknutý	27
<i>(použije sa pri neprístupnom objekte)</i>	
Prevádzkový	28
Iný	999

NAM	Meno, názov (prípadne kód)
<i>V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

USE	Účel
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Vojenský	8
Spoločný Vojenský/Civilný	22
Civilný/Verejný	49
Iný	999

TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

EC030 Strom

Vzrastová forma rastliny s drevnatým kmeňom, rozvetvenou korunou, s listami alebo ihličím, rastúci samostatne alebo v spoločenstve iných rastlín.

Kategória	
E	Vegetácia

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne. V záhradkách, ovocných sadoch, lesných porastoch sa jednotlivé stromy neinterpretujú. Interpretujú sa osamote stojace stromy alebo skupina stromov (krovín) < 400 m², pásy stromov (krovín) - dĺžka < 15m alebo s rozstupom > 10m.

VEG	Typ vegetácie
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Ihličnatý	12
Listnatý	24
Kroviny	304
Zmiešané ihličnaté	303
Zmiešané listnaté	49
Zmiešané	50
Iný	999

TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

AA050 Studňa

Hĺbkový vrt s možnosťou čerpania kvapaliny na povrch.

Kategória
A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne.

DEP	Hĺbka (vyjadrená ako kladná hodnota)
<i>Údaj od správcu.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767

NAM	Meno, názov (prípadne kód)
<i>V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

PRO	Kategorizácia produktov
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Voda	116
Teplá voda	213
Iný	999

SCC	Typ podľa mineralizácie
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Neaplikovateľný, nepoužiteľný	2
Minerálny	4
Sladkovodný/pitný	9
Iný	999

TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

AM070 Tank na uskladnenie kvapalín alebo plynov

Dutá konštrukcia rôzneho tvaru (guľa, valec, kužeľ, a pod.) a materiálu (kov, betón), určená na uskladnenie plyných alebo kvapalných látok (okrem pitnej vody).

Kategória
A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- Plocha - len objekty s priemerom >4m

Interpretuje sa po obvode vrchnej plochy objektu. Ak sú objekty pri sebe bližšie ako 2m, interpretujú sa jedným objektom. Pri geodetickej presnosti sa interpretuje po obvode objektu na teréne.

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Opustený/Nepoužívaný	6
Zničený; porušený	7
Uzatvorený/uzamknutý	27
<i>(použije sa pri neprístupnom objekte)</i>	
Prevádzkový	28
Iný	999

HGT	Výška nad povrchom
<i>Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

PRO	Kategorizácia produktov
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Bod

- na stĺpe – Interpretuje sa bod na teréne,
- na 2-och stĺpoch – Interpretuje sa v strede spojnice stĺpov na teréne,
- v areáli transformovne – Interpretuje sa v strede plochy na teréne vytvorenej jednotlivými stĺpmi.
- Ak 22 kV vedenie cez stĺpový transformátor pokračuje ďalej, stĺp sa interpretuje ako AD030.

HGT Výška nad povrchom

Výška sa meria od päty objektu po jeho vrchol - v tomto prípade po vrchol stĺpa alebo konštrukcie, na ktorom je transformátor umiestnený.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná	...
Neznáma	-32767

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

EB015 Trávnatý a krovinatý porast

Plocha porastená súvislým trávnaťm porastom so sólovým alebo skupinovým zárastom krovín.

Kategória

E Vegetácia

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha $\geq 400 \text{ m}^2$

Interpretuje sa po obvode objektu. Plochy menšie ako 400 m^2 sa zahrnú do okolitej plochy.

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

AK110 Tribúna

Účelová stavba stupňovitého charakteru, zastrešená alebo nie, určená na sledovanie športových a iných podujatí.

Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha

Interpretuje sa po obvode objektu alebo jeho strešného plášťa.

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Uzatvorený/uzamknutý (použíja sa pri neprístupnom objekte)	27
Prevádzkový	28
Iný	999

HGT	Výška nad povrchom
Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto. V Prípade, že je tribúna umiestnená vo svahu bez konštrukcie jej výška sa nemeria.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

TXT	Popis, poznámka
Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažu sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.	
Uviesť informáciu, či je tribúna zastrešená, alebo nie.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

EC016 Úžitková zeleň

Udržiavaná plocha pokrytá vegetáciou (tráva, kry, stromy a pod.), ktorá môže obsahovať chodníky, slúžiaca k inému ako hospodárskemu využitiu, najmä k zlepšeniu a skrášleniu zastavaného územia (v parkoch, cintorínoch, sídlach a pod.).

Kategória
E Vegetácia

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha $\geq 300 \text{ m}^2$

Interpretuje sa po obvode objektu. Plochy menšie ako 300 m^2 sa zahrnú do okolitej plochy.

VEG	Typ vegetácie
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
So stromami	55
Bez stromov	56
Iný	999

TXT	Popis, poznámka
	<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

AL241 Veža

Štíhla výšková vežovitá stavba, stojaca samostatne alebo ako súčasť iného objektu.

Kategória
A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- Bod

Interpretuje sa stred objektu na teréne.

HGT	Výška nad povrchom
	<i>Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.</i>
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767

TTC	Typ veže
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Rozhľadňa	10
Hasičská veža	12
Riadiaca veža	16
Zvonica	300
Telekomunikačná veža	302
Veža veternej elektrárne	303
Iný	999

NAM	Meno, názov (prípadne kód)
	<i>V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.</i>
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

TXT	Popis, poznámka
	<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

EA050 Vinica

Účelovo vymedzená plocha, ohradená alebo nie, so zariadením alebo bez, určená na pestovanie viniča.

Kategória

E Vegetácia

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Plocha $\geq 300 \text{ m}^2$

Interpretuje sa po obvode objektu. Plochy menšie ako 300 m^2 sa zahrnú do okolitej plochy.

EXS Stav objektu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota ...

BH080 Vodná plocha

Prírodná alebo umelá stojatá vodná plocha, využiteľná na rôzne účely.

Kategória

B Vodstvo

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

Plocha $\geq 100 \text{ m}^2$

Interpretuje sa po obvode aktuálnej hladiny vodnej plochy. Plochy menšie ako 100 m^2 sa zahrnú do okolitej plochy.

USE Účel

Pre pleso - USE=991.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Priemyselný	41
Rekreačný	120
Zavlažovanie	124
Chov rýb	337

Neaplikovateľný, nepoužiteľný	991
Pitná voda	995
Iný	999

NAM Meno, názov (prípadne kód)

V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

BH140 Vodný tok

Úsek vodného toku s rovnakými charakteristikami.

Kategória

B Vodstvo

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- LÍNIA

Interpretuje sa osou líniového objektu na hladine. Pri šírke > 15 m – vodný tok BH140, EXS=214 (Pomocný) + SA010 (Plocha vodného toku).

LOC=7 sa použije pre vodné toky umelo zakryté človekom (nie mosty). V mieste medzi vstupom a výstupom sa vloží vodný tok s odhadovanou polohou, priebehom zistenou na základe dostupných podkladov.

Plochy okolo vodných plôch, ktoré sú dôsledkom poklesu vodnej hladiny, sa interpretujú podľa potreby aj objektom DA020 (Neúrodná pôda).

EXS Stav objektu

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Určitý, presný	1
Pomocný	214
Iný	999

HOC Pôvod hydrografického objektu

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Umelý	4
Prirodzený, pôvodný	5

HYC	Hydrologická charakteristika (podľa sezónneho výskytu vody)
-----	---

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Občasný	6
Celoročný	8
Iný	999

LOC	Poloha objektu
-----	----------------

LOC 998 sa použije v prípade, že EXS = 214

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Krytý, pokrytý > = 30 metrov	7
Na povrchu terénu	8
Neaplikovateľný, nepoužiteľný	998
Iný	999

TUC	Identifikátor užívania, funkcie
-----	---------------------------------

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Splavný	314
Nesplavný	315
Iný	999

NAM	Meno, názov (prípadne kód)
-----	----------------------------

V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

TXT	Popis, poznámka
-----	-----------------

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

AM080 Vodojem

Budova alebo iná konštrukcia, určená na akumuláciu vody na zaistenie potrebného tlaku vo vodovodnej sieti.

Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
--

- Bod < 12m²
Interpretuje sa bod na teréne. Patrí sem aj vežový vodojem.

- *Plocha > 12m²*
Pri fotogrametrickej presnosti sa interpretuje po obvode strešného pláštá.
Pri geodetickej presnosti sa interpretuje po obvode objektu na teréne.

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Opustený/Nepoužívaný	6
Zničený; porušený	7
Uzatvorený/uzamknutý	27
<i>(použije sa pri neprístupnom objekte)</i>	
Prevádzkový	28
Iný	999

HGT	Výška nad povrchom
<i>Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767

TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

BH180 Vodopád

Miesto na vodnom toku, v ktorom voda prekonáva výškový rozdiel hladín prepadávaním cez hranu dna koryta.

Kategória
B Vodstvo

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- *Bod*
Interpretuje sa na hrane prepadu na vodnej hladine. Interpretuje sa iba v prípade ak HGT ≥ 2 m.
Trieda nie je predmetom aktualizácie.

HGT	Výška nad povrchom
<i>Výška vodopádu sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767

NAM	Meno, názov (prípadne kód)
<i>V prípade, že objekt má názov, tento sa použije.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

CA010 Vrstevnica

Krivka spájajúca body s rovnakou nadmorskou výškou.

Kategória
C Výškopis

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- <i>Línia</i>

Geometria sa preberie z výškového modelu územia.

COT	Typ vrstevnice
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Zdôraznená	300
Základná	301
Doplnková	302
Pomocná	303
Iný	999

VAL	Hodnota, číslo
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...

TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

CA030 Výšková kóta

Vybraný bod na zemskom povrchu, ktorý má určenú polohu aj výšku (priestorovú polohu) nad hladinou mora (absolútnu výšku) alebo nad inou nulovou hladinou v príslušnom výškovom súradnicovom systéme.

Kategória
C Výškopis

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- <i>Bod</i>

VAL	Hodnota, číslo
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...

SPE	Kategória výškovej kóty
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
úroveň významnosti 1	300
úroveň významnosti 2	301
úroveň významnosti 3	302
úroveň významnosti 4	303
úroveň významnosti 5	304
úroveň významnosti 6	305
iný	999

TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

AL019 Zakryté skladisko

Účelová zastrešená ľahká stavba alebo konštrukcia z jednej alebo viac strán otvorená, určená na uloženie a ochranu materiálu alebo techniky pred nežiadúcimi poveternostnými vplyvmi.

Kategória
A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- $Plocha \geq 12m^2$

Pri fotogrametrickej presnosti sa interpretuje po obvode strešného pláštia.

Pri geodetickej presnosti sa interpretuje po obvode objektu na teréne.

Do triedy patria aj prístrešky v spracovateľských závodoch s popisom v atribúte TXT = "Prístrešok".

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Opustený/Nepoužívaný	6
Prevádzkový	28
Iný	999

HGT	Výška nad povrchom
<i>Výška sa meria od päty objektu po najvyššie miesto.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767

TXT	Popis, poznámka
	Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažu sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

DB070 Zárez

Plošný terénny objekt so skloneným svahom a spravidla plochým dnom, vytvorený na dopravné, vodohospodárske a iné účely.

Kategória
D Povrch

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- <i>Línia</i> Šírka $\leq 2\text{m}$ (viac ako 50% z celej dĺžky objektu) <i>Interpretuje sa osou líniového objektu.</i>
- <i>Plocha</i> Šírka $\geq 2\text{m}$ (viac ako 50% z celej dĺžky objektu) <i>Interpretuje sa po obvode objektu.</i>

Interpretujú sa iba objekty s DEP > 3 m. Ak sa objekt interpretuje ako línia, potom sa vyhodnocuje hornou hranou objektu. Oporné múry sa interpretujú týmto objektom.

DEP	Hĺbka (vyjadrená ako kladná hodnota)
	<i>Hĺbka sa meria od vrchnej hrany zárezu po najnižšie miesto zárezu.</i>
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767

TXT	Popis, poznámka
	Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažu sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

AL101 Zrub, chatrč, búda

Obydlie, ktoré nie je pevne spojené so zemou prevažne drevenej, prútenej, hlinenej a inej konštrukcie, určené na prechodný pobyt alebo úkryt.

Kategória
A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- <i>Plocha</i> > 12m ²

*Pri fotogrametrickej presnosti sa interpretuje po obvode strešného pláštia.
Pri geodetickej presnosti sa interpretuje po obvode objektu na teréne.*

BFC	Typ, účel využitia budovy
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Salaš	313
Včelín	314
Búda	335
Iný	999

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Opustený/Nepoužívaný	6
Zničený; porušený	7
Prevádzkový	28
Iný	999

TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

AN010 Železnica

Úsek železničnej trate s rovnakými charakteristikami.

Kategória
A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)
- Lína

Interpretuje sa osou líniového objektu na teréne. Interpretujú sa všetky železničné trate. Točňa sa interpretuje jedným segmentovaným úsekom na hrane točne. Informácia o jej existencii sa uvedie do popisu (TXT).

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Vo výstavbe	5
Uzatvorený/uzamknutý	27
Prevádzkový	28
Iný	999

LOC	Poloha objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Na povrchu	8

Pod povrchom/v tuneli	40
Na moste	300
Iný	999

RGC Rozchod koľajníc

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Širokorozchodný (rozchod 1524 mm)	1
Úzkorozchodný (rozchod 760; 1000 mm)	2
Normálny, bežný (štandardný) (rozchod 1435 mm)	3

RRA Zdroj pohonu na železnici (elektrifikácia)

Údaj od správcu.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Elektrifikovaná trať	1
Neelektrifikovaný	4
Iný	999

RRC Kategorizácia železníc

Ako „Hlavná trať“ (RRC=16) sa značia tie úseky, ktoré prebiehajú plynulo stanicou alebo miestom zvýšeného počtu tratí.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Neznámy	0
Elektrická mestská železnica, električka	14
Hlavná trať, linka	16
Vlečka; vedľajšia trať	17
Ozubnicová	301
Lanová dráha, lanovka	302
Iný	999

TXT Popis, poznámka

Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.

Používané (povolené) hodnoty atribútu

Skutočná hodnota	...
------------------	-----

AQ063 Železničné priecestie

Miesto križovania cesty so železnicou.

Kategória

A Antropogénne prvky – kultúra

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Multipoint

Interpretuje sa na každom úrovňovom križovaní železnice s cestou (chodníkom). V prípade viackoľajovej železnice alebo viacprúdovej cesty je jeden objekt železničného priecestia interpretovaný na každom križovaní.

EXS	Stav objektu
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Uzatvorený/uzamknutý	27
Prevádzkový	28
Iný	999

CSC	Kategória zabezpečenia priecestia
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Signalizačné zariadenie	2
Železničné závary	3
Nechránené	4
Iný	999

TXT	Popis, poznámka
Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...

EA020 Živý plot, stromoradie

Porast rastúcich drevín usporiadaných do úzkeho pásu, určený k ohradeniu priestranstva (živý plot), spevneniu svahov a pod.

Kategória
E Vegetácia

Typ geometrie, ktorou môže byť prvok reprezentovaný (modelovaný)

- Lína

Interpretuje sa osou líniového objektu. Vyhodnocujú sa iba objekty, kde šírka ≤ 15 m, dĺžka ≥ 15 m, a jednotlivé prvky objektu EA020 sú od seba vzdialené menej ako 10m. Pri vzdialenosti > 10 m sa jednotlivé prvky interpretujú ako EC030 (Strom).

HGT	Výška nad povrchom
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná	...
Neznáma	-32767
Neaplikovaná	-32768

VEG	Typ vegetácie
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Neznámy	0
Ihličnatý	12
Listnatý	24
Zmiešané stromy	50
Ker	51
Zmiešaný – stromy a kríky	310
Iný	999
TXT	Popis, poznámka
<i>Akékoľvek iné doplňujúce informácie viažuce sa k objektu, ktoré nebolo možné použiť pri iných atribútoch z dôvodu ich jednoznačnosti.</i>	
Používané (povolené) hodnoty atribútu	
Skutočná hodnota	...